TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON

REVISTA POKéMON

Nº 76

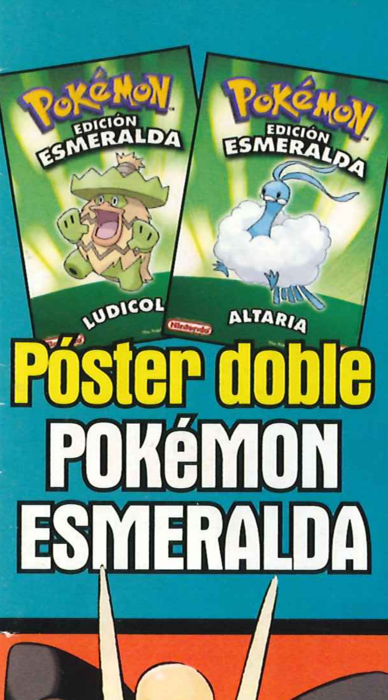
Por los expertos de Nintendo Acción

¡Gratis!





NOTICIAS
¡Pokémon Perla y Diamante arrasan Japón!



Póster doble POKéMON ESMERALDA



TRUCOS
La lista completa de los movimientos Huevo

FICHAS DE POKéMON ESMERALDA

¡CLASIFICA TUS POKéMON!

- Todos los datos de los 386 Pokémon
- Movimientos, ataques, localización...

¡Resuelve tus dudas en el consultorio!





QUIÉNES HACEMOS LA REVISTA POKéMON

■ **Director**: Juan Carlos García Díaz •**Directora de Arte**: Susana Lurguie •**Redactor Jefe**: Javier Domínguez
•**Maquetación**: Augusto Varela, Patricia Barcenilla •**Secretarias de Redacción**: Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones •**Colaboradores**: Javier Miranda
■ **Edita:** AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
•**Directora General**: Mamen Perera •**Director de Publicaciones de Videojuegos**: Amalio Gómez •**Subdirector General Económico-Financiero**: José Aristondo
•**Director de Producción**: Julio Iglesias •**Directora de Distribución y Suscripciones**: Virginia Cabezón •**Coordinación de Producción**: Miguel Vigil •**Departamento de Sistemas**: Javier del Val
■ **DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD** •**Director de Ventas**: José E. Colino •**Directora de Publicidad**: Mónica Marín •**Jefes de Publicidad**: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
•**Coordinación de Publicidad**: Mónica Saldaña Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632 ■ **REDACCIÓN** C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid •Tel. 902 111 315. Fax: 902 120 448
■ **Suscripciones** Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111 ■ **Distribución:** Dispaña. C/ Orense, 12-14 - 2ª planta 28020 Madrid Tel. 914 179 530
■ **Transporte:** BOYACA. •Tel. 917 478 800 ■ **Imprime:** RUAN. Avda. Industria, 33 28100 Alcobendas (Madrid)
•Depósito Legal: M-36689-1992 •© 1993 Nintendo. All Rights Reserved.


¡¡MENUDAS COLAS HABÍA PARA COMPRARLO!!

¡¡LA DS LITE DE EDICIÓN LIMITADA SE HA AGOTADO!!

¡¡YA LO ESTÁN JUGANDO, QUÉ SUERTEEE!!

¡NUEVO POKé-RÉCORD DE VENTAS EN JAPÓN!

¡Perla y Diamante venden 1,5 millones en 7 días!

Pokémon es Pokémon y Japón... Japón. ¡Solo en el país del sol naciente se podía dar un récord de ventas tan bestial!

A los números, señores: Pokémon **Diamante ha vendido 813.237** unidades y la edición **Perla, 762.029.** ¿En cuánto tiempo? En 7 días. Desde el 28 de septiembre, que salió a la venta, hasta el 5 de octubre.

¡Esto es increíble, chavales!

Rumiad las cifras porque es realmente... impresionante, además de **inesperado, ¡incluso para Nintendo!** Con las ediciones Perla y Diamante, se puso a la venta una edición especial (y limitada) de DS Lite. Bueno, pues **además de agotarse la "DS Lite Edición Especial Parukia/Diaruga"** (normal porque es bien bonita: totalmente negra y con los dos legendarios grabados en tinta color plata en por toda la tapa), **la cifra de ventas de DS Lite en esa semana ha sido de 500.000.** ¿Hasta dónde llegará el fenómeno? ¿Veremos colas de gente esperando horas para comprarlo, también en Europa? ¿Nos fabricarán una DS Lite edición especial a los europeos, aunque sea blanca? ¡Argh, qué larga se nos hace la espera!


El día que se puso a la venta hubo eventos especiales en los centros Pokémon, donde enseñaban a jugar a los asistentes, además de piernas.


Esta nueva edición conserva el espíritu gráfico de la saga, aunque todo está diseñado en tres dimensiones.



¡Podremos luchar online! Eso sí, harán falta los códigos de amigo para poder establecer la conexión.

¡¡CONOCE A FONDO A TU EQUIPO DE POKéMON!!

¡Todos los Pokémon ya están "fichados"!



Ya hemos desvelado sus secretos, los ataques, el tutor de movimientos y la guardería, las evoluciones, las tácticas para combatir, pero aún nos faltaba algo... Ficharlos, clasificar a todos los Pokémon, los 386 de la edición Esmeralda. Así que vamos a por ello. Aquí tienes los datos imprescindibles para conocer a fondo a todos los Pokémon . Este mes, la primera entrega, y mucho más en los próximos meses. Que lo disfrutes.

1 Bulbasaur

• Pokémon Semilla • Pesa: 6,9 Kg • Mide: 0,7 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Espesura: Sube ataques de tipo Planta
- **Evolución:** Ivysasur en nivel 16
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Planta

Localización

Rojo Fuego, Verde Hoja

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 06,09,10,11,17,19,21,22,27,32,36,42,43,44,45

Máquinas Ocultas: 01,04,05,06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Se vuelve bastante fuerte y poderoso con gran facilidad.

✘ Sus evoluciones no ganan ataques más fuertes que él.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Nv 4	Gruñido	Normal
Nv 7	Drenadoras	Normal
Nv 10	Látigo Cepa	Normal
Nv 15	Polvo veneno	Normal
Nv 15	Somnífero	Normal
Nv 20	Hoja Afilada	Normal
Nv 25	Dulce Aroma	Normal
Nv 32	Desarrollo	Siniestro
Nv 39	Síntesis	Normal
Nv 46	Rayo Solar	Normal

2 Ivysaur

• Pokémon Semilla • Pesa: 13,0 Kg • Mide: 1,0 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Espesura: Sube ataques de tipo Planta
- **Evolución:** Venusaur en nivel 32
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Planta

Localización

Evoluciona de Bulbasaur

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 06,09,10,11,17,19,21,22,27,32, 36,42,43,44,45

Máquinas Ocultas: 01,04,05,06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Ivysaur cuenta con ataques especiales muy demoledores.

✘ No es muy resistente si lo comparamos con otros.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Drenadoras	Planta
Nv 4	Gruñido	Normal
Nv 7	Drenadoras	Planta
Nv 10	Látigo Cepa	Planta
Nv 15	Polvo Veneno	Veneno
Nv 15	Somnífero	Planta
Nv 22	Hoja Afilada	Planta
Nv 29	Dulce Aroma	Normal
Nv 38	Desarrollo	Normal
Nv 47	Síntesis	Planta
Nv 56	Rayo Solar	Planta

3 Venusaur

• Pokémon Semilla • Pesa: 100,0 Kg • Mide: 2,0 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Planta-Veneno
- **Habilidad:** Espesura: Sube ataques de tipo Planta
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Planta

Localización

Evoluciona de Ivysaur

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 05,06,09,10,11,15,17,19,21,22 ,26,27,32,36,42,43,44,45

Máquinas Ocultas: 01,04,05,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Su fuerte complexión, te dará una idea de su potencia.

✘ No es muy veloz, pero lo compensa con su fuerza.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Drenadoras	Planta
Básico	Látigo Cepa	Planta
Nv 4	Gruñido	Normal
Nv 7	Drenadoras	Planta
Nv 10	Látigo Cepa	Planta
Nv 15	Polvo Veneno	Normal
Nv 15	Somnífero	Planta
Nv 22	Hoja Afilada	Planta
Nv 29	Dulce aroma	Normal
Nv 41	Desarrollo	Normal
Nv 59	Síntesis	Planta
Nv 65	Rayo Solar	Planta

4 Charmander

• Pokémon Lagartija • Pesa: 8,5 Kg • Mide: 0,6 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar llamas: Sube ataques de tipo Fuego
- **Evolución:** Charmeleon en el nivel 16
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Dragón

Localización

Rojo Fuego, Verde Hoja

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,02,06,10,11,17,21,23,27 ,28,31,32,35,38,40,42,43,4 4,45,50,

Máquinas Ocultas: 01,04,06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Las MO que puede aprender te vendrán bien en el juego.

✘ Algunos tipos de Pokémon le vencen con mucha facilidad.

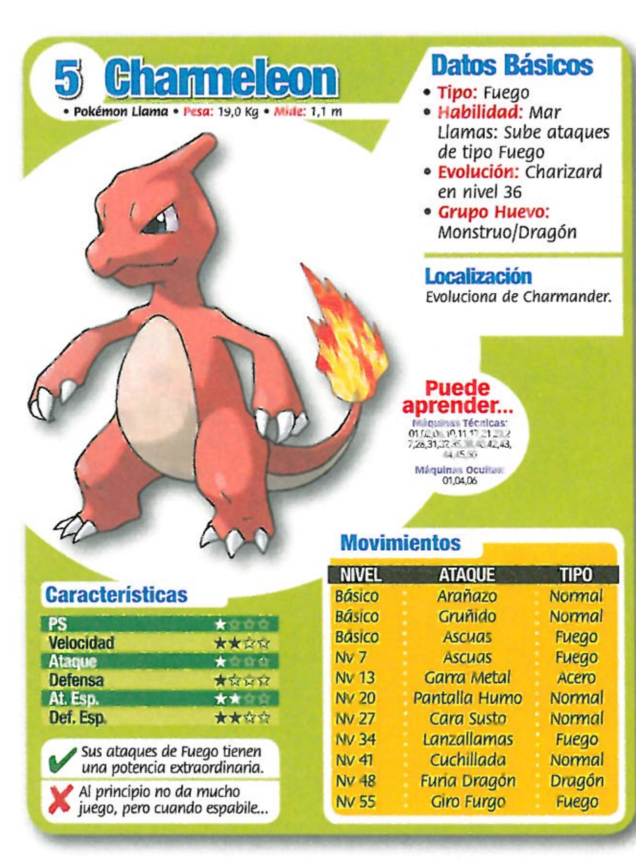
Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Nv 7	Ascuas	Fuego
Nv 13	Garra Metal	Acero
Nv 19	Pantallahumo	Normal
Nv 25	Cara Susto	Normal
Nv 31	Lanzallamas	Fuego
Nv 37	Cuchillada	Normal
Nv 43	Furia Dragón	Dragón
Nv 49	Giro Fuego	Fuego

Fichas de Pokémon Esmeralda

5 Charmeleon

• Pokémon Llama • Pesa: 19,0 Kg • Mide: 1,1 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fuego
- **Habilidad:** Mar Llamas: Sube ataques de tipo Fuego
- **Evolución:** Charizard en nivel 36
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Dragón

Localización

Evoluciona de Charmander.

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,02,06,10,11,17,21,22,27,28,31,32,35,38,40,42,43,44,45,50

Máquinas Ocultas: 01,04,06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Sus ataques de Fuego tienen una potencia extraordinaria.

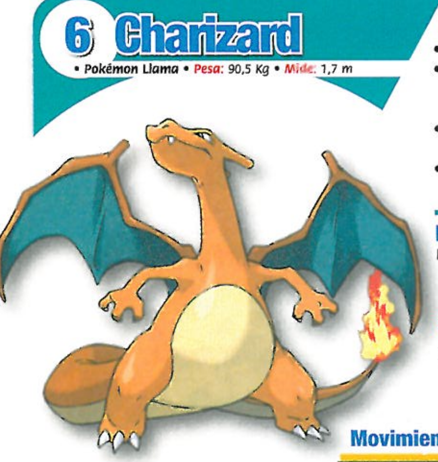
✘ Al principio no da mucho juego, pero cuando espabile...

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Ascuas	Fuego
Nv 7	Ascuas	Fuego
Nv 13	Garra Metal	Acero
Nv 20	Pantalla Humo	Normal
Nv 27	Cara Susto	Normal
Nv 34	Lanzallamas	Fuego
Nv 41	Cuchillada	Normal
Nv 48	Furia Dragón	Dragón
Nv 55	Giro Furgo	Fuego

6 Charizard

• Pokémon Llama • Pesa: 90,5 Kg • Mide: 1,7 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Fuego-Volador
- **Habilidad:** Mar Llamas: Sube ataques de tipo Fuego
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Dragón

Localización

Evoluciona de Charmeleon

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 03,04,06,10,11,13,14,15,17,18,20,21,22,23,24,25,27,28,30,32,34,42,43,44,45,

Máquinas Ocultas: 04,05,06

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Ascuas	Fuego
Básico	Onda Ígnea	Fuego
Básico	Garra Metal	Acero
Nv 7	Ascuas	Fuego
Nv 13	Garra Meta	Acero
Nv 20	Pantallahumo	Normal
Nv 27	Cara Susto	Normal
Nv 34	Lanzallamas	Fuego
Nv 36	Ataque Ala	Volador
Nv 44	Cuchillada	Normal
Nv 54	Furia Dragón	Dragón
Nv 64	Giro Fuego	Fuego

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ La combinación de Fuego y Volador es bastante buena.

✘ Al tener dos tipos, es vulnerable ante los tipos Roca.

7 Squirtle

• Pokémon Tortuguita • Pesa: 9,0 Kg • Mide: 0,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Torrente: Sube ataques de tipo Agua
- **Evolución:** Wartortle en nivel 16
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Agua 1

Localización

Rojo Fuego, Verde Hoja

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,03,06,07,10,13,14,17,18,21,23,27,28,31,32,42,43,44,45

Máquinas Ocultas: 01,04,06,07,08

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Con experiencia, aprende técnicas muy interesantes.

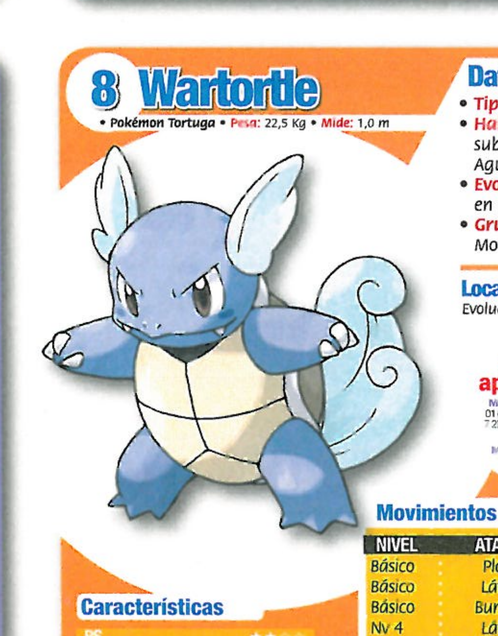
✘ Sus ataques más poderosos tienen muy pocos PP.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaja	Normal
Nv 4	Látigo	Normal
Nv 7	Burbuja	Agua
Nv 10	Refugio	Agua
Nv 13	Pistola Agua	Agua
Nv 18	Mordisco	Siniestro
Nv 23	Giro Rápido	Normal
Nv 28	Protección	Normal
Nv 33	Danza Lluvia	Agua
Nv 40	Cabezazo	Normal
Nv 47	Hidrobomba	Agua

8 Wartortle

• Pokémon Tortuga • Pesa: 22,5 Kg • Mide: 1,0 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Torrente: sube ataques de tipo Agua
- **Evolución:** Blastoise en nivel 36
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Agua 1

Localización

Evoluciona de Squirtle

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,02,06,10,11,17,21,22,27,28,31,32,35,38,40,42,43,44,45,50

Máquinas Ocultas: 01,04,06 [illegible]

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Plcaje	Normal
Básico	Látigo	Normal
Básico	Burbuja	Agua
Nv 4	Látigo	Normal
Nv 7	Burnuja	Agua
Nv 10	Refugio	Agua
Nv 13	Pistola Agua	Agua
Nv 19	Mordisco	Siniestro
Nv 25	Giro Rápido	Normal
Nv 31	Protección	Normal
Nv 37	Danza Lluvia	Agua
Nv 45	Cabezazo	Normal
Nv 53	Hidrobomba	Agua

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Su capacidad a la hora de aprender nuevos ataques.

✘ Su gran desventaja ante los ataques tipo Eléctrico.



9 Blastoise

• Pokémon Marisco • **Peso:** 85,5 Kg • **Mide:** 1,6 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Agua
- **Habilidad:** Torrente: sube ataques de tipo Agua
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Agua 1

Localización

Evoluciona de Wartortle

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,0[illegible],06,07,1[illegible],14,15,17,18,21,2[illegible],31,32,4[illegible]2,43,44,45

Máquinas Ocultas: [illegible],06,07,[illegible]

Movimientos

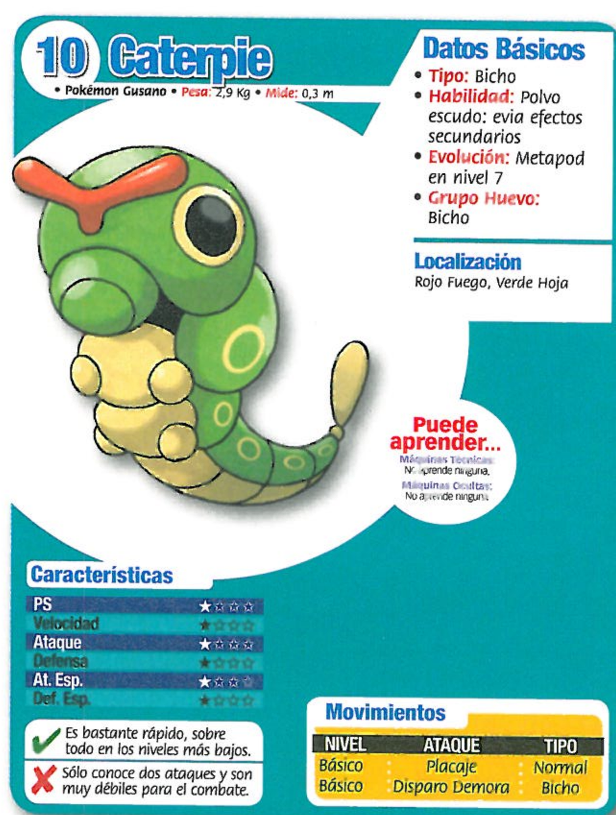
NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Látigo	Normal
Básico	Burbuja	Normal
Básico	Refugio	Normal
Nv 4	Látigo	Normal
Nv 7	Burbuja	Normal
Nv 10	Refugio	Normal
Nv 13	Pistola Agua	Normal
Nv 19	Mordisco	Siniestro
Nv 25	Giro rápido	Normal
Nv 31	Protección	Normal
Nv 42	Danza Lluvia	Normal
Nv 55	Cabezazo	
Nv 68	Hdrobomba	

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★★☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ *Su eficacia ante muchísimos rivales le hace casi imparable.*

✘ *Es muy lento. Más vale que tengas un buen compañero.*



10 Caterpie

• Pokémon Gusano • **Peso:** 2,9 Kg • **Mide:** 0,3 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Polvo escudo: evia efectos secundarios
- **Evolución:** Metapod en nivel 7
- **Grupo Huevo:** Bicho

Localización

Rojo Fuego, Verde Hoja

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: No aprende ninguna.

Máquinas Ocultas: No aprende ninguna.

Características

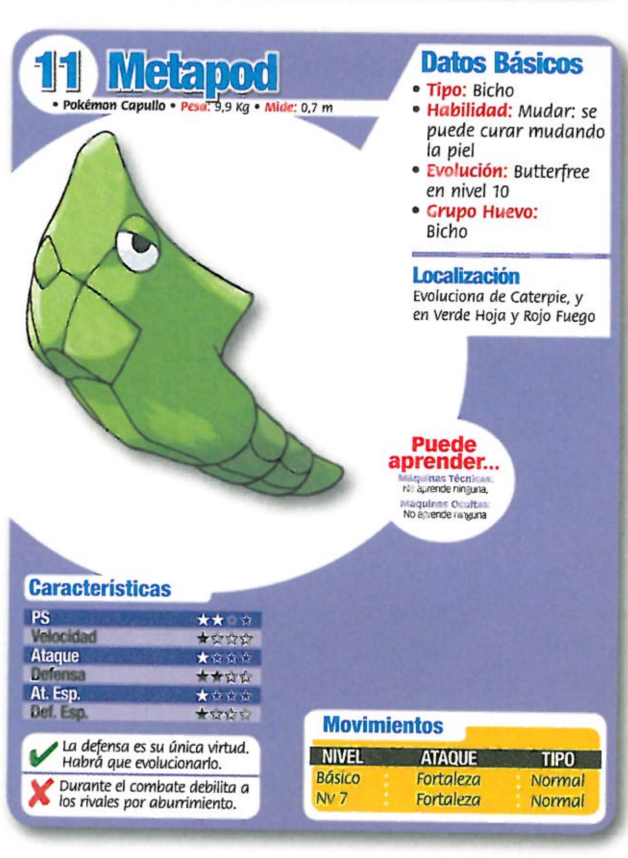
PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ *Es bastante rápido, sobre todo en los niveles más bajos.*

✘ *Sólo conoce dos ataques y son muy débiles para el combate.*

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Disparo Demora	Bicho



11 Metapod

• Pokémon Capullo • **Peso:** 9,9 Kg • **Mide:** 0,7 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Bicho
- **Habilidad:** Mudar: se puede curar mudando la piel
- **Evolución:** Butterfree en nivel 10
- **Grupo Huevo:** Bicho

Localización

Evoluciona de Caterpie, y en Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: No aprende ninguna.

Máquinas Ocultas: No aprende ninguna

Características

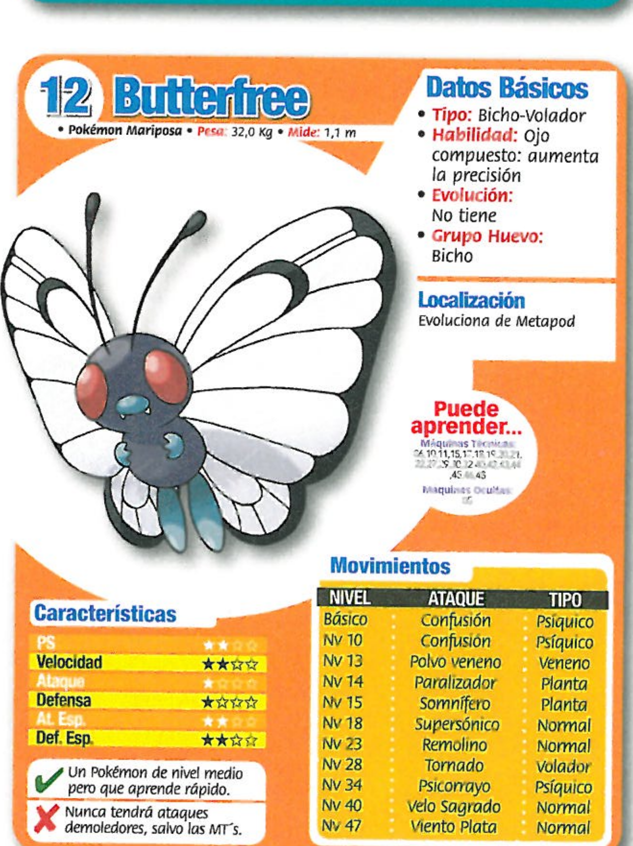
PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ *La defensa es su única virtud. Habrá que evolucionarlo.*

✘ *Durante el combate debilita a los rivales por aburrimiento.*

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Fortaleza	Normal
Nv 7	Fortaleza	Normal



12 Butterfree

• Pokémon Mariposa • **Peso:** 32,0 Kg • **Mide:** 1,1 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Bicho-Volador
- **Habilidad:** Ojo compuesto: aumenta la precisión
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Bicho

Localización

Evoluciona de Metapod

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: [illegible],10,11,15,1[illegible],18,19,[illegible],22,[illegible],29,30,32,[illegible],45,[illegible],4[illegible]

Máquinas Ocultas: [illegible]

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

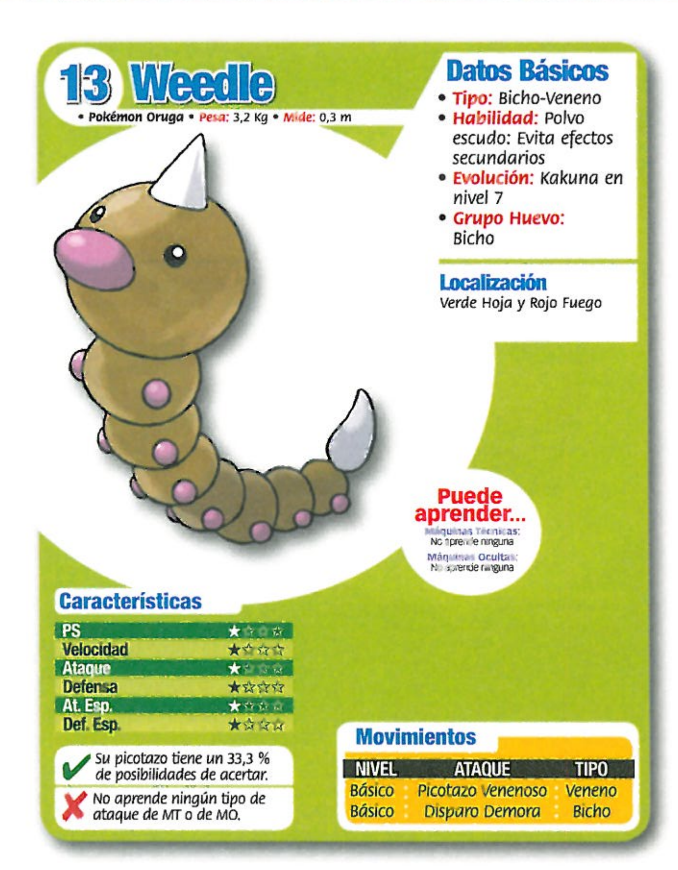
✔ *Un Pokémon de nivel medio pero que aprende rápido.*

✘ *Nunca tendrá ataques demoledores, salvo las MT´s.*

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Confusión	Psíquico
Nv 10	Confusión	Psíquico
Nv 13	Polvo veneno	Veneno
Nv 14	Paralizador	Planta
Nv 15	Somnífero	Planta
Nv 18	Supersónico	Normal
Nv 23	Remolino	Normal
Nv 28	Tornado	Volador
Nv 34	Psicorrayo	Psíquico
Nv 40	Velo Sagrado	Normal
Nv 47	Viento Plata	Normal

Fichas de Pokémon Esmeralda



13 Weedle

• Pokémon Oruga • Pesa: 3,2 Kg • Mide: 0,3 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Polvo escudo: Evita efectos secundarios
- **Evolución:** Kakuna en nivel 7
- **Grupo Huevo:** Bicho

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
No aprende ninguna

Máquinas Ocultas:
No aprende ninguna

Características

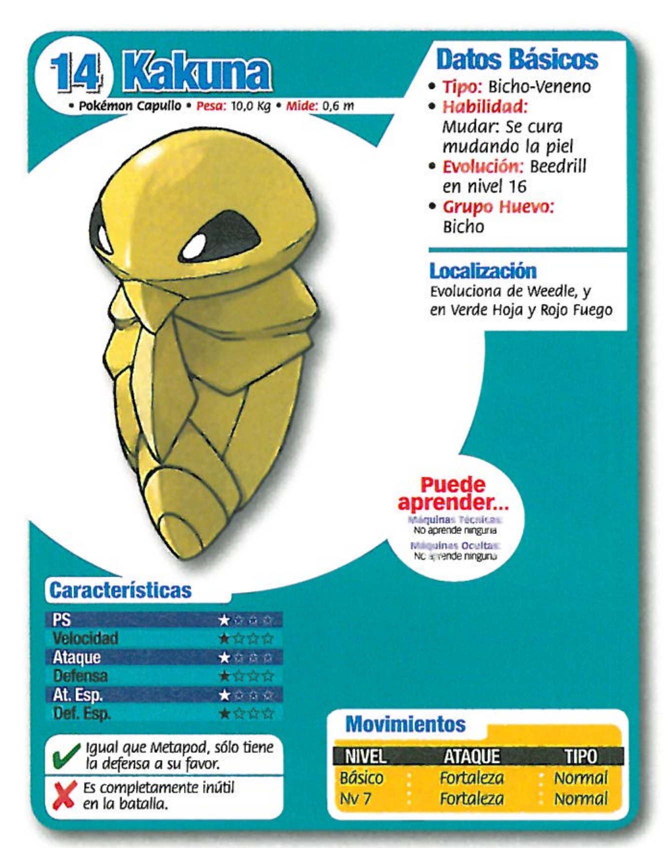
PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ *Su picotazo tiene un 33,3 % de posibilidades de acertar.*

✘ *No aprende ningún tipo de ataque de MT o de MO.*

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo Venenoso	Veneno
Básico	Disparo Demora	Bicho



14 Kakuna

• Pokémon Capullo • Pesa: 10,0 Kg • Mide: 0,6 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Mudar: Se cura mudando la piel
- **Evolución:** Beedrill en nivel 16
- **Grupo Huevo:** Bicho

Localización

Evoluciona de Weedle, y en Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
No aprende ninguna

Máquinas Ocultas:
No aprende ninguna

Características

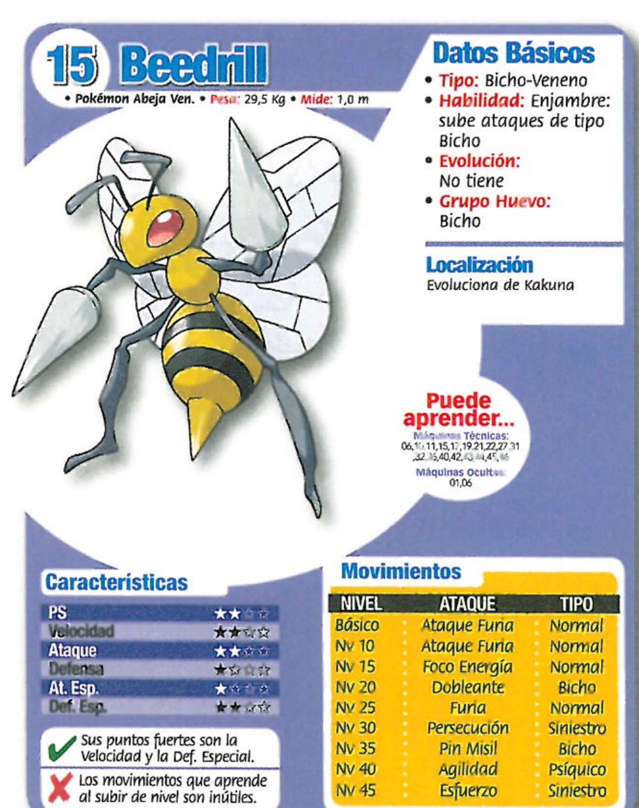
PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ *Igual que Metapod, sólo tiene la defensa a su favor.*

✘ *Es completamente inútil en la batalla.*

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Fortaleza	Normal
Nv 7	Fortaleza	Normal



15 Beedrill

• Pokémon Abeja Ven. • Pesa: 29,5 Kg • Mide: 1,0 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Bicho-Veneno
- **Habilidad:** Enjambre: sube ataques de tipo Bicho
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Bicho

Localización

Evoluciona de Kakuna

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,15,17,19,21,22,27,31,32,36,40,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas:
01,06

Características

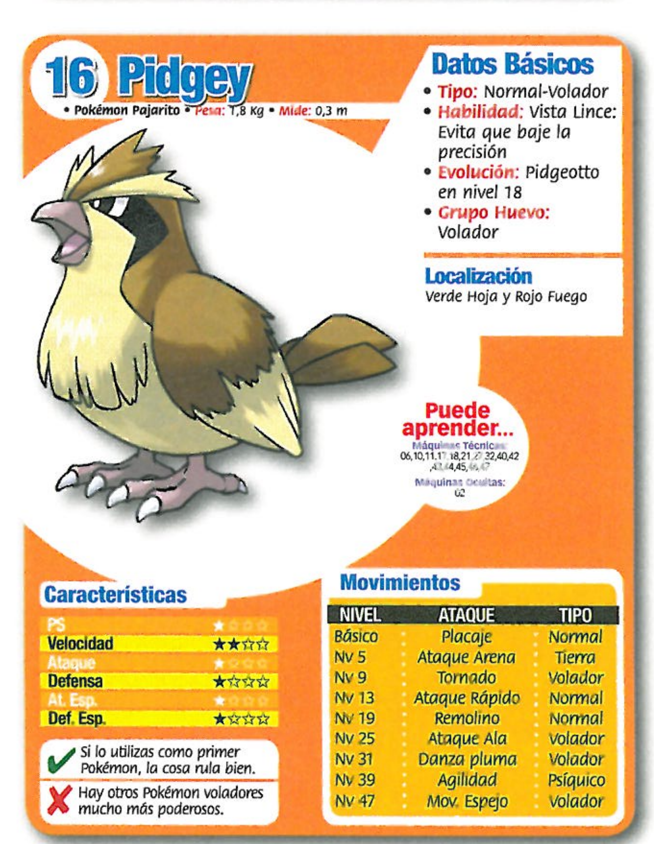
PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ *Sus puntos fuertes son la Velocidad y la Def. Especial.*

✘ *Los movimientos que aprende al subir de nivel son inútiles.*

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Ataque Furia	Normal
Nv 10	Ataque Furia	Normal
Nv 15	Foco Energía	Normal
Nv 20	Dobleante	Bicho
Nv 25	Furia	Normal
Nv 30	Persecución	Siniestro
Nv 35	Pin Misil	Bicho
Nv 40	Agilidad	Psíquico
Nv 45	Esfuerzo	Siniestro



16 Pidgey

• Pokémon Pajarito • Pesa: 1,8 Kg • Mide: 0,3 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince: Evita que baje la precisión
- **Evolución:** Pidgeotto en nivel 18
- **Grupo Huevo:** Volador

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,17,18,21,27,32,40,42,43,44,45,46,47

Máquinas Ocultas:
02

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ *Si lo utilizas como primer Pokémon, la cosa rula bien.*

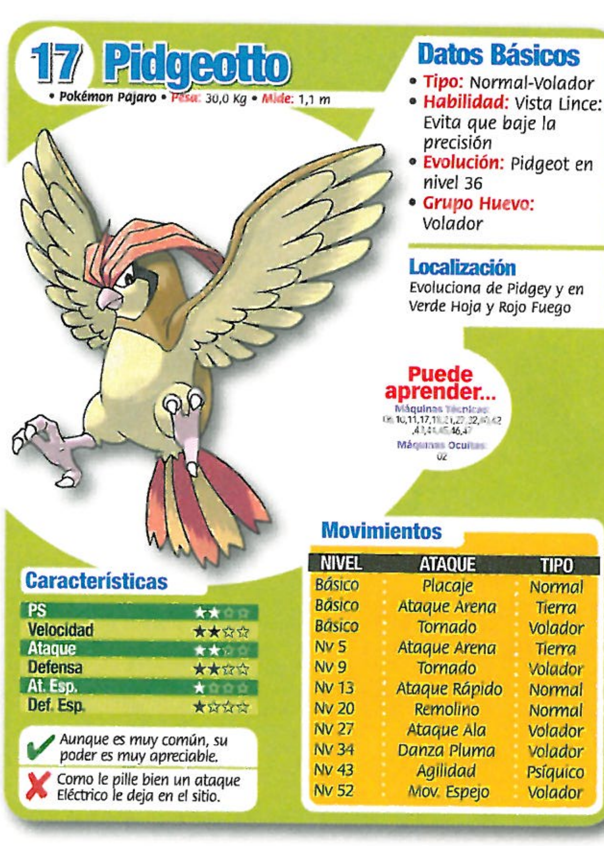
✘ *Hay otros Pokémon voladores mucho más poderosos.*

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Nv 5	Ataque Arena	Tierra
Nv 9	Tornado	Volador
Nv 13	Ataque Rápido	Normal
Nv 19	Remolino	Normal
Nv 25	Ataque Ala	Volador
Nv 31	Danza pluma	Volador
Nv 39	Agilidad	Psíquico
Nv 47	Mov. Espejo	Volador

17 Pidgeotto

• Pokémon Pájaro • Pesa: 30,0 Kg • Mide: 1,1 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince: Evita que baje la precisión
- **Evolución:** Pidgeot en nivel 36
- **Grupo Huevo:** Volador

Localización

Evoluciona de Pidgey y en Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,17,18,21,27,32,40,42,43,44,45,46,47

Máquinas Ocultas:
02

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Aunque es muy común, su poder es muy apreciable.

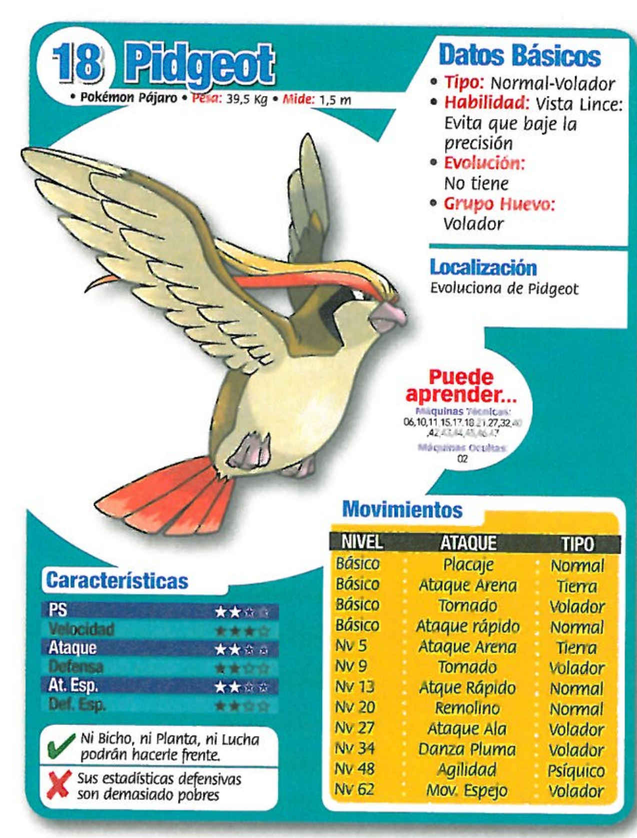
✘ Como le pille bien un ataque Eléctrico le deja en el sitio.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Ataque Arena	Tierra
Básico	Tornado	Volador
Nv 5	Ataque Arena	Tierra
Nv 9	Tornado	Volador
Nv 13	Ataque Rápido	Normal
Nv 20	Remolino	Normal
Nv 27	Ataque Ala	Volador
Nv 34	Danza Pluma	Volador
Nv 43	Agilidad	Psíquico
Nv 52	Mov. Espejo	Volador

18 Pidgeot

• Pokémon Pájaro • Pesa: 39,5 Kg • Mide: 1,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince: Evita que baje la precisión
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Volador

Localización

Evoluciona de Pidgeot

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,15,17,18,21,27,32,40,42,43,44,45,46,47

Máquinas Ocultas:
02

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Ni Bicho, ni Planta, ni Lucha podrán hacerle frente.

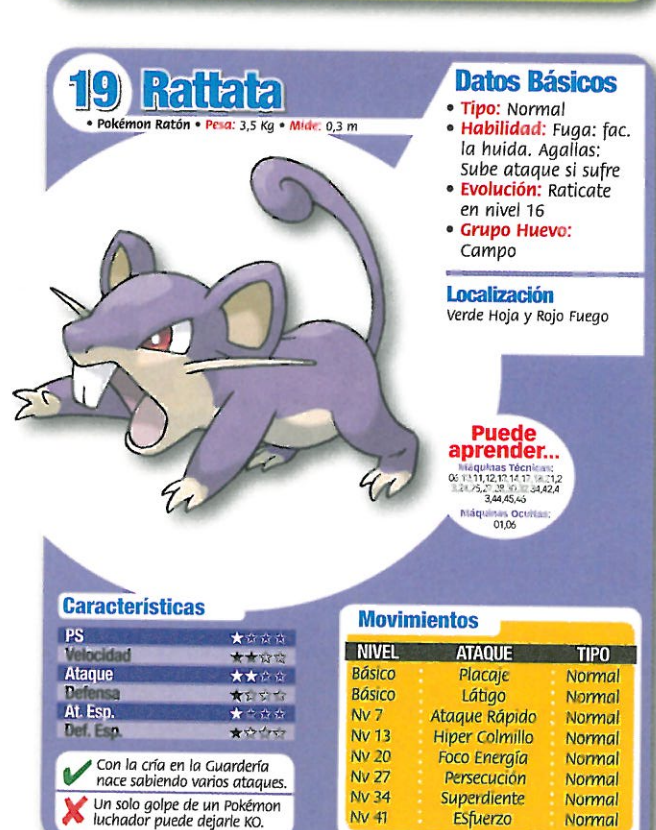
✘ Sus estadísticas defensivas son demasiado pobres

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Ataque Arena	Tierra
Básico	Tornado	Volador
Básico	Ataque rápido	Normal
Nv 5	Ataque Arena	Tierra
Nv 9	Tornado	Volador
Nv 13	Atque Rápido	Normal
Nv 20	Remolino	Normal
Nv 27	Ataque Ala	Volador
Nv 34	Danza Pluma	Volador
Nv 48	Agilidad	Psíquico
Nv 62	Mov. Espejo	Volador

19 Rattata

• Pokémon Ratón • Pesa: 3,5 Kg • Mide: 0,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga: fac. la huida. Agallas: Sube ataque si sufre
- **Evolución:** Raticate en nivel 16
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,12,13,14,17,18,21,23,24,25,27,28,30,32,34,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas:
01,06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Con la cría en la Guardería nace sabiendo varios ataques.

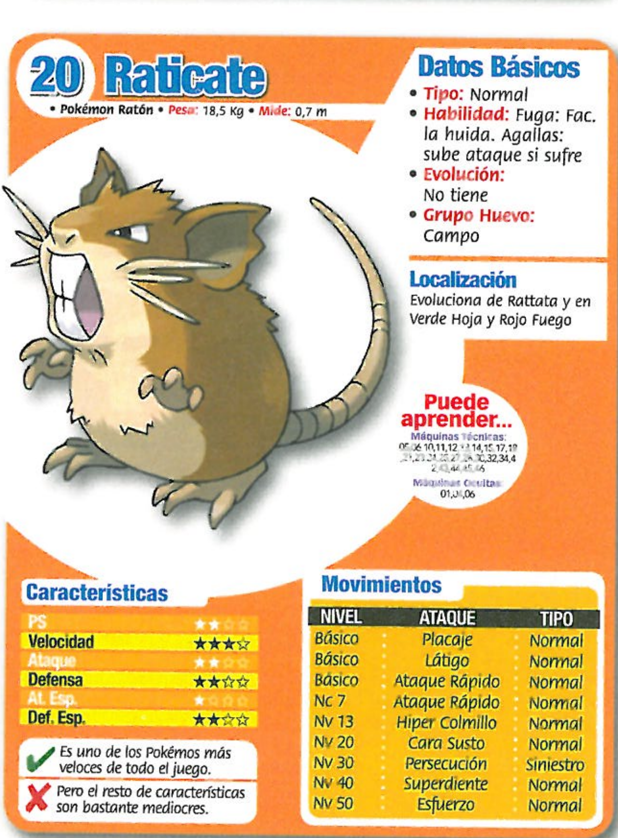
✘ Un solo golpe de un Pokémon luchador puede dejarle KO.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Látigo	Normal
Nv 7	Ataque Rápido	Normal
Nv 13	Hiper Colmillo	Normal
Nv 20	Foco Energía	Normal
Nv 27	Persecución	Normal
Nv 34	Superdiente	Normal
Nv 41	Esfuerzo	Normal

20 Raticate

• Pokémon Ratón • Pesa: 18,5 Kg • Mide: 0,7 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Fuga: Fac. la huida. Agallas: sube ataque si sufre
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Evoluciona de Rattata y en Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
05,06,10,11,12,13,14,15,17,18,21,23,24,25,27,28,30,32,34,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas:
01,04,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Es uno de los Pokémos más veloces de todo el juego.

✘ Pero el resto de características son bastante mediocres.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Placaje	Normal
Básico	Látigo	Normal
Básico	Ataque Rápido	Normal
Nc 7	Ataque Rápido	Normal
Nv 13	Hiper Colmillo	Normal
Nv 20	Cara Susto	Normal
Nv 30	Persecución	Siniestro
Nv 40	Superdiente	Normal
Nv 50	Esfuerzo	Normal

21 Spearow

• Pokémon Pajarito • Pesa: 2,0 Kg • Mide: 0,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince: Evita que baje la precisión
- **Evolución:** Fearow en nivel 20
- **Grupo Huevo:** Volador

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,15,17,18,21,[illegible],32,[illegible]0,42,43,[illegible],45,[illegible],[illegible]

Máquinas Ocultas:
[illegible]

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Uno de los Pokémos más rápidos en nivel bajo.

✘ Su defensa es bastante cutre. Lleva refuerzos en el bolsillo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Nv 7	Malicioso	Normal
Nv 13	Ataque Furia	Normal
Nv 19	Persecución	Normal
Nv 25	Golpe Aéreo	Normal
Nv 31	Mov. Espejo	Normal
Nv 37	Pico Taladro	Normal
Nv 43	Agilidad	Siniestro

22 Fearow

• Pokémon Pico • Pesa: 38,0 Kg • Mide: 1,2 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal-Volador
- **Habilidad:** Vista Lince: evita que baje la precisión
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Volador

Localización

Evoluciona de Spearow y en Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,15 17,18,21,[illegible],32,40,42,4[illegible],[illegible],46,47

Máquinas Ocultas:
02

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Es mejor que el Pokémon Pidgeot en todo menos en PS.

✘ No tiene ningún ataque espectacular como otros.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo	Volador
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Ataque Furia	Normal
Nv 7	Malicioso	Normal
Nv 13	Ataque Furia	Normal
Nv 19	Persecución	Siniestro
Nv 32	Mov. Espejo	Volador
Nv 40	Pico Taladro	Volador
Nv 47	Agilidad	Psíquico

23 Ekans

• Pokémon Serpiente • Pesa: 6,9 Kg • Mide: 2,0 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Intimidación: Baja el ataque de su rival
- **Evolución:** Arbok en nivel 22
- **Grupo Huevo:** Campo/Dragón

Localización

Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,17,18,19,21,23,2[illegible],27,28,32,36,41,42,43,44,45,46,49

Máquinas Ocultas:
04

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Su picotazo venenoso siempre es garantía de triunfo.

✘ Un ataque tipo Tierra o tipo Psíquico le vencen fácilmente.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Repetición	Normal
Básico	Malicioso	Normal
Nv 8	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 13	Mordisco	Siniestro
Nv 20	Deslumbrar	Normal
Nv 25	Chirrido	Normal
Nv 32	Ácido	Veneno
Nv 37	Reserva	Normal
Nv 37	Tragar	Normal
Nv 37	Escupir	Normal
Nv 44	Niebla	Hielo

24 Arbok

• Pokémon Cobra • Pesa: 65,0 Kg • Mide: 3.5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Intimidación: Baja el ataque de su rival
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Campo/Dragón

Localización

Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
06,10,11,15,17,18,19,21,[illegible],26,[illegible],[illegible],32,36,41,42,43,44,45,46,[illegible]

Máquinas Ocultas:
[illegible]

Características

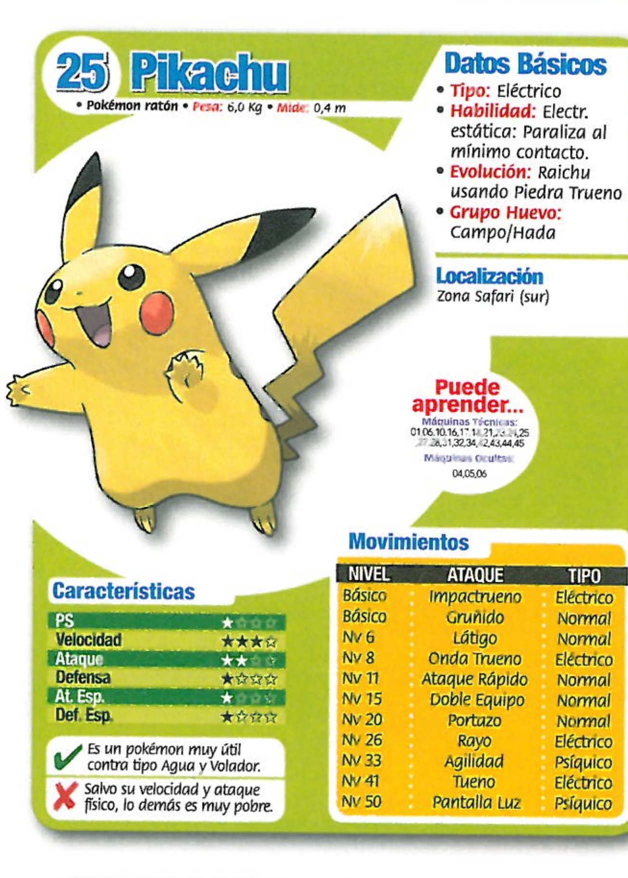
PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ En un nivel medio, es un Pokémon muy equilibrado.

✘ No aprende buenas técnicas de tipo Veneno. ¡Enséñaselas!

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Repetición	Normal
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Picotazo Venenoso	Veneno
Básico	Mordisco	Siniestro
Nv 8	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 13	Mordisco	Siniestro
Nv 20	Deslumbrar	Normal
Nv 28	Chirrido	Normal
Nv 38	Ácido	Veneno
Nv 46	Reserva	Normal
Nv 46	Tragar	Normal
Nv 46	Escupir	Normal
Nv 56	Niebla	Hielo



25 Pikachu

• Pokémon ratón • Pesa: 6,0 Kg • Mide: 0,4 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Electr. estática: Paraliza al mínimo contacto.
- **Evolución:** Raichu usando Piedra Trueno
- **Grupo Huevo:** Campo/Hada

Localización

Zona Safari (sur)

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,06,10,16,17,1[illegible],21,[illegible],25,[illegible],28,31,32,34,[illegible]2,43,44,45

Máquinas Ocultas: 04,05,06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Es un pokémon muy útil contra tipo Agua y Volador.

✘ Salvo su velocidad y ataque físico, lo demás es muy pobre.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Impactrueno	Eléctrico
Básico	Gruñido	Normal
Nv 6	Látigo	Normal
Nv 8	Onda Trueno	Eléctrico
Nv 11	Ataque Rápido	Normal
Nv 15	Doble Equipo	Normal
Nv 20	Portazo	Normal
Nv 26	Rayo	Eléctrico
Nv 33	Agilidad	Psíquico
Nv 41	Trueno	Eléctrico
Nv 50	Pantalla Luz	Psíquico



26 Raichu

• Pokémon Ratón • Pesa: 30,0 Kg • Mide: 0,8 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Eléctrico
- **Habilidad:** Electr. estática: Paraliza al mínimo contacto.
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Campo/Hada

Localización

Evoluciona de Pikachu

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,06,10,15,16,1[illegible],18,21,2[illegible], 24,25,2[illegible],[illegible],31,3[illegible],34,4[illegible],43,44,45,46

Máquinas Ocultas: 04,05,06

Características

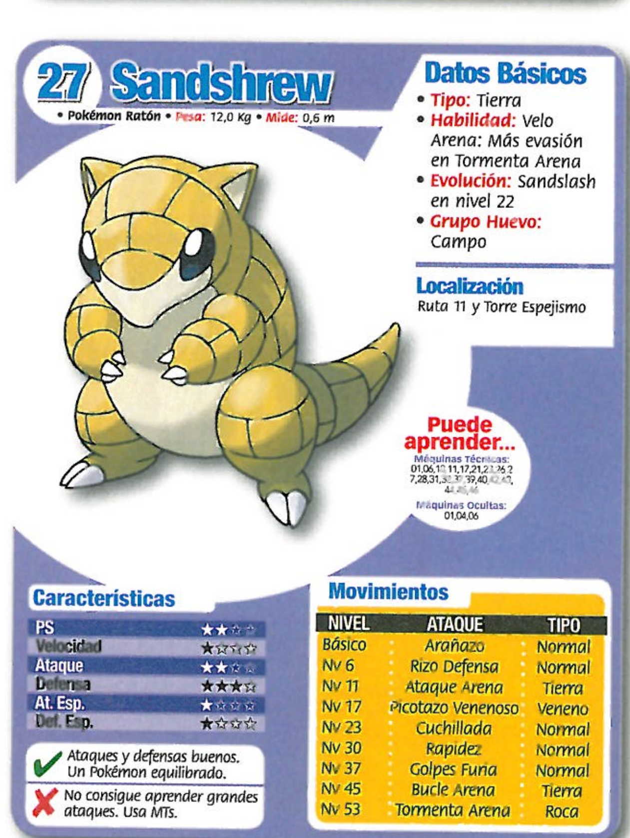
PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Muy veloz y fuerte atacando. ¡Mucho cuidado con él!

✘ Necesitas encontrar una Piedra Trueno para poder tenerlo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Impactrueno	Eléctrico
Básico	Látigo	Normal
Básico	Ataque Rápido	Normal
Básico	Rayo	Eléctrico



27 Sandshrew

• Pokémon Ratón • Pesa: 12,0 Kg • Mide: 0,6 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena: Más evasión en Tormenta Arena
- **Evolución:** Sandslash en nivel 22
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Ruta 11 y Torre Espejismo

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,06,1[illegible],11,17,21,2[illegible],26,27,28,31,3[illegible],3[illegible],39,40,[illegible], 4[illegible]

Máquinas Ocultas: 01,04,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★★☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Ataques y defensas buenos. Un Pokémon equilibrado.

✘ No consigue aprender grandes ataques. Usa MTs.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Nv 6	Rizo Defensa	Normal
Nv 11	Ataque Arena	Tierra
Nv 17	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 23	Cuchillada	Normal
Nv 30	Rapidez	Normal
Nv 37	Golpes Furia	Normal
Nv 45	Bucle Arena	Tierra
Nv 53	Tormenta Arena	Roca



28 Sandslash

• Pokémon Ratón • Pesa: 29,5 Kg • Mide: 1,0 m

Datos Básicos

- **Tipo:** Tierra
- **Habilidad:** Velo Arena: Más evasión en Tormenta Arena
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Campo

Localización

Evolución de Sandshrew

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,06,10,11,15,17,21,[illegible]2[illegible],31,32,3[illegible],9,40,42,[illegible], 4[illegible],46

Máquinas Ocultas: 01,[illegible]4,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★★★
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Es un gran luchador con sus altos niveles de Ataque y Def.

✘ No consigue aprender grandes ataques tipo Tierra, ¡cachis!

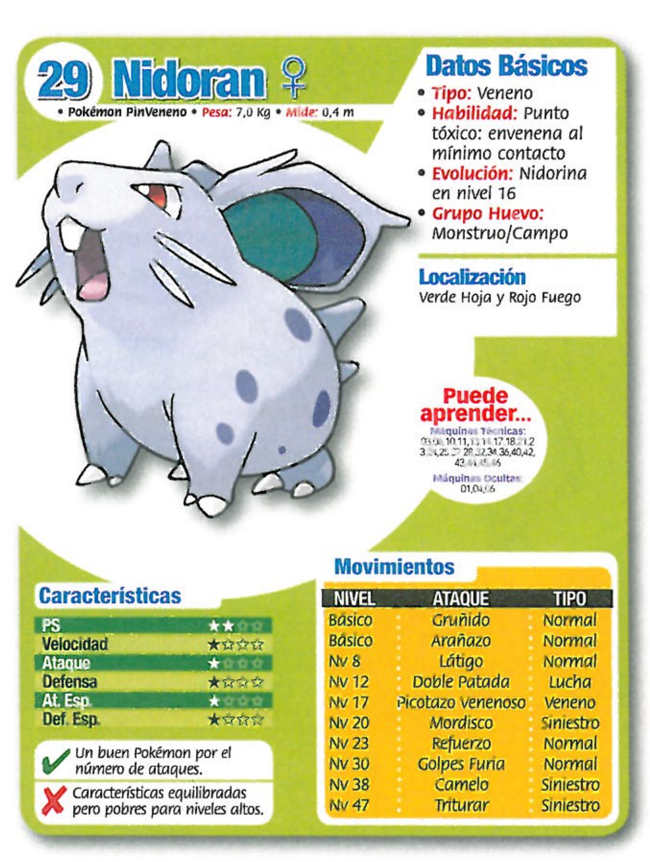
Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Rizo Defensa	Normal
Básico	Ataque Arena	Tierra
Nv 6	Rizo Defensa	Normal
Nv 11	Ataque Arena	Tierra
Nv 17	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 24	Cuchillada	Normal
Nv 33	Rapidez	Normal
Nv 42	Golpes Furia	Normal
Nv 52	Bucle Arena	Tierra
Nv 62	Tormenta Tierra	Roca

Fichas de Pokémon Esmeralda

29 Nidoran ♀

• Pokémon PinVeneno • Pesa: 7,0 Kg • Mide: 0,4 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Punto tóxico: envenena al mínimo contacto
- **Evolución:** Nidorina en nivel 16
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Campo

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 03,06,10,11,13,14,17,18,21,23,24,25,27,28,32,34,36,40,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas: 01,04,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ Un buen Pokémon por el número de ataques.

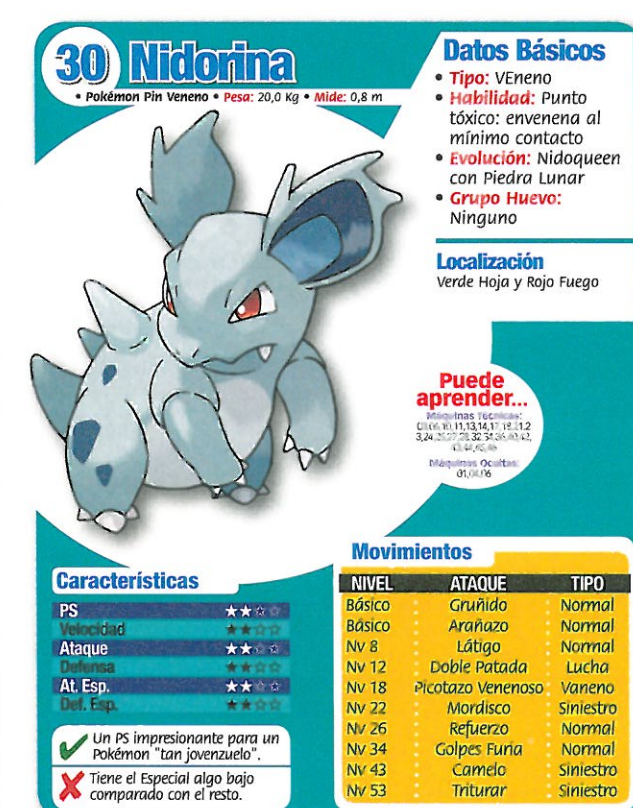
✘ Características equilibradas pero pobres para niveles altos.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Arañazo	Normal
Nv 8	Látigo	Normal
Nv 12	Doble Patada	Lucha
Nv 17	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 20	Mordisco	Siniestro
Nv 23	Refuerzo	Normal
Nv 30	Golpes Furia	Normal
Nv 38	Camelo	Siniestro
Nv 47	Triturar	Siniestro

30 Nidorina

• Pokémon Pin Veneno • Pesa: 20,0 Kg • Mide: 0,8 m



Datos Básicos

- **Tipo:** VEneno
- **Habilidad:** Punto tóxico: envenena al mínimo contacto
- **Evolución:** Nidoqueen con Piedra Lunar
- **Grupo Huevo:** Ninguno

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 03,06,10,11,13,14,17,18,21,23,24,25,27,28,32,34,36,40,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas: 01,04,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Un PS impresionante para un Pokémon "tan jovenzuelo".

✘ Tiene el Especial algo bajo comparado con el resto.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Gruñido	Normal
Básico	Arañazo	Normal
Nv 8	Látigo	Normal
Nv 12	Doble Patada	Lucha
Nv 18	Picotazo Venenoso	Vaneno
Nv 22	Mordisco	Siniestro
Nv 26	Refuerzo	Normal
Nv 34	Golpes Furia	Normal
Nv 43	Camelo	Siniestro
Nv 53	Triturar	Siniestro

31 Nidoqueen

• Pokémon Taladro • Pesa: 60,0 Kg • Mide: 1,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno-Tierra
- **Habilidad:** Punto tóxico: Envenena al mínimo contacto
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Ninguno

Localización

Evoluciona de Nidorina

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 01,03,05,06,07,10,13,14,15,17,18,21,23,26,27,28,31,32,42,43,44,45

Máquinas Ocultas: 01,03,04,06

Características

PS	★★★☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★★☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Un Nidoqueen con MT potentes es imparable.

✘ Necesitas conseguir una Piedra Lunar para poder tenerlo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Arañazo	Normal
Básico	Látigo	Normal
Básico	Doble Patada	Lucha
Básico	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 22	Golpe Cuerpo	Normal
Nv 43	Fuerz Bruta	Lucha

32 Nidoran ♂

• Pokémon Pin Veneno • Pesa: 9,0 Kg • Mide: 0,5 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Punto tóxico: Envenena al mínimo contacto
- **Evolución:** Nidorino en nivel 16
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Campo

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas: 03,06,10,11,13,14,17,18,21,23,24,25,27,28,32,34,36,42,43,44,45,46

Máquinas Ocultas: 01,04,06

Características

PS	★☆☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★☆☆☆
Def. Esp.	★☆☆☆

✔ El ataque Perforador es poco preciso pero contundente.

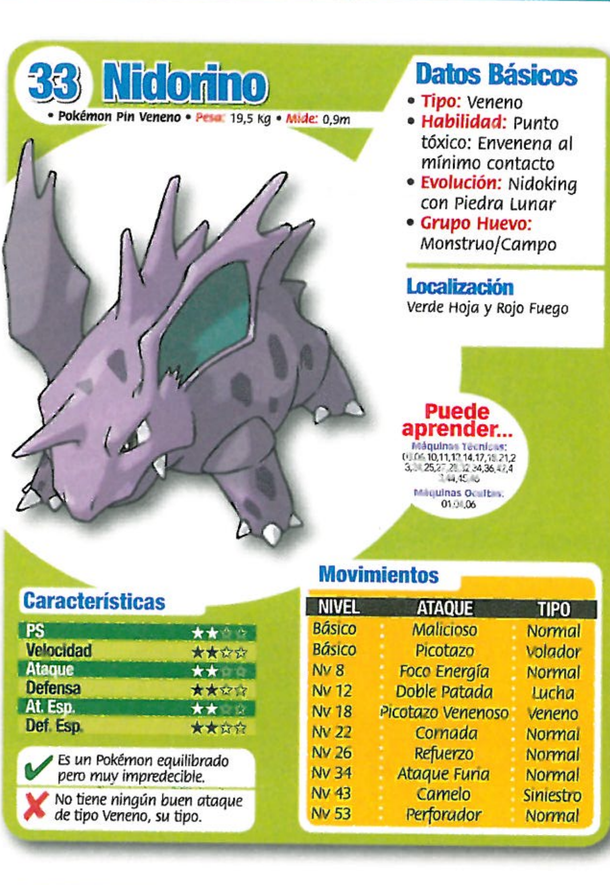
✘ Aunque es de tipo Veneno, solo tiene dos ataques de este tipo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Picotazo	Voaldor
Nv 8	Foco Energía	Normal
Nv 12	Doble Patada	Lucha
Nv 17	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 20	Cornada	Normal
Nv 23	Refuerzo	Normal
Nv 30	Ataque Furia	Normal
Nv 38	Camelo	Siniestro
Nv 47	Perforador	Normal

33 Nidorino

• Pokémon Pin Veneno • Peso: 19,5 Kg • Mide: 0,9m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno
- **Habilidad:** Punto tóxico: Envenena al mínimo contacto
- **Evolución:** Nidoking con Piedra Lunar
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Campo

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
0[illegible],10,11,1[illegible],14,17,1[illegible],21,23,[illegible],25,2[illegible],2[illegible],34,36,4[illegible],4[illegible],44,45,[illegible]

Máquinas Ocultas:
01,[illegible],06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Es un Pokémon equilibrado pero muy impredecible.

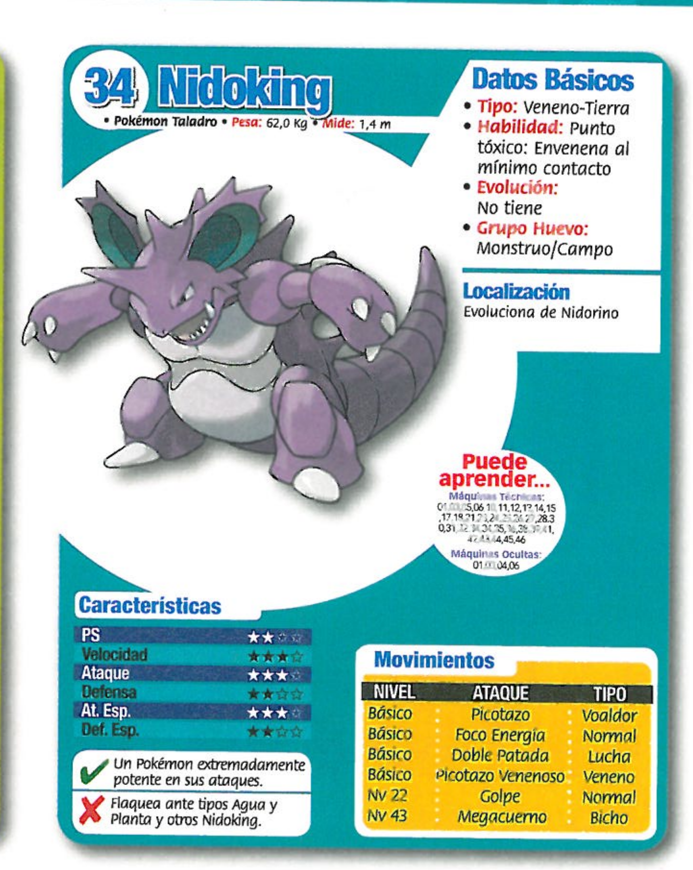
✘ No tiene ningún buen ataque de tipo Veneno, su tipo.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Malicioso	Normal
Básico	Picotazo	Volador
Nv 8	Foco Energía	Normal
Nv 12	Doble Patada	Lucha
Nv 18	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 22	Cornada	Normal
Nv 26	Refuerzo	Normal
Nv 34	Ataque Furia	Normal
Nv 43	Camelo	Siniestro
Nv 53	Perforador	Normal

34 Nidoking

• Pokémon Taladro • Peso: 62,0 Kg • Mide: 1,4 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Veneno-Tierra
- **Habilidad:** Punto tóxico: Envenena al mínimo contacto
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Monstruo/Campo

Localización

Evoluciona de Nidorino

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
01,[illegible],05,06,1[illegible],11,12,1[illegible],14,15,17,18,21,[illegible],2[illegible],[illegible],28,30,31,[illegible],35,[illegible],3[illegible],41,4[illegible],44,45,46

Máquinas Ocultas:
01,[illegible],04,06

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★★★☆
Ataque	★★★☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Un Pokémon extremadamente potente en sus ataques.

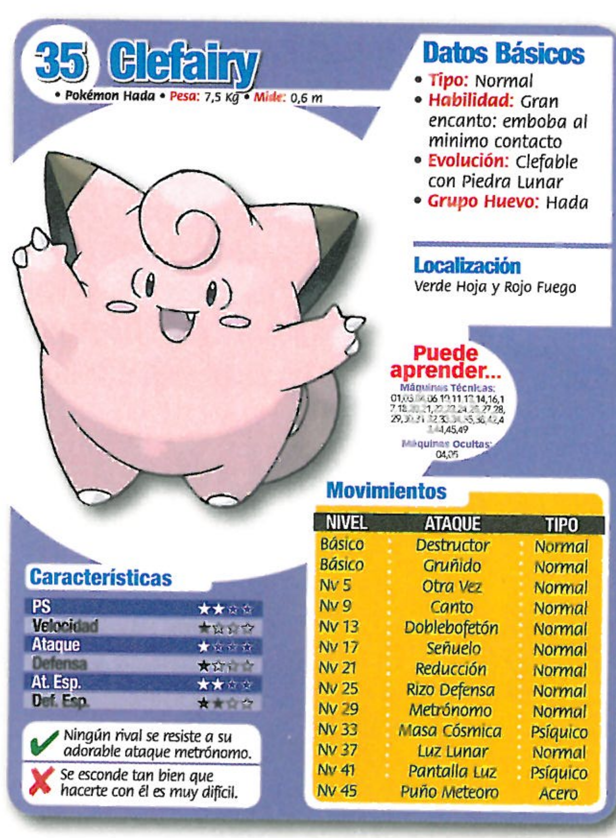
✘ Flaquea ante tipos Agua y Planta y otros Nidoking.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Picotazo	Voaldor
Básico	Foco Energía	Normal
Básico	Doble Patada	Lucha
Básico	Picotazo Venenoso	Veneno
Nv 22	Golpe	Normal
Nv 43	Megacuerno	Bicho

35 Clefairy

• Pokémon Hada • Peso: 7,5 Kg • Mide: 0,6 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran encanto: emboba al mínimo contacto
- **Evolución:** Clefable con Piedra Lunar
- **Grupo Huevo:** Hada

Localización

Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
01,0[illegible],[illegible],06,1[illegible],11,1[illegible],14,16,17,18,[illegible],21,[illegible],24,[illegible],27,28,29,[illegible],32,3[illegible],[illegible],36,4[illegible],44,45,49

Máquinas Ocultas:
04,05

Características

PS	★★☆☆
Velocidad	★☆☆☆
Ataque	★☆☆☆
Defensa	★☆☆☆
At. Esp.	★★☆☆
Def. Esp.	★★☆☆

✔ Ningún rival se resiste a su adorable ataque metrónomo.

✘ Se esconde tan bien que hacerte con él es muy difícil.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Destructor	Normal
Básico	Gruñido	Normal
Nv 5	Otra Vez	Normal
Nv 9	Canto	Normal
Nv 13	Doblebofetón	Normal
Nv 17	Señuelo	Normal
Nv 21	Reducción	Normal
Nv 25	Rizo Defensa	Normal
Nv 29	Metrónomo	Normal
Nv 33	Masa Cósmica	Psíquico
Nv 37	Luz Lunar	Normal
Nv 41	Pantalla Luz	Psíquico
Nv 45	Puño Meteoro	Acero

36 Clefable

• Pokémon Hada • Peso: 40,0 Kg • Mide: 1,3 m



Datos Básicos

- **Tipo:** Normal
- **Habilidad:** Gran encanto: Emboba al mínimo contacto
- **Evolución:** No tiene
- **Grupo Huevo:** Hada

Localización

Evoluciona de Clefairy y en Verde Hoja y Rojo Fuego

Puede aprender...

Máquinas Técnicas:
01,[illegible],06,10,11,[illegible],14,1[illegible],16,17,18,[illegible],21,22,[illegible],24,25,2[illegible],28,29,[illegible],33,[illegible],4[illegible],43,44,45,[illegible]9

Máquinas Ocultas:
04,05

Características

PS	★★★☆
Velocidad	★★☆☆
Ataque	★★☆☆
Defensa	★★☆☆
At. Esp.	★★★☆
Def. Esp.	★★★☆

✔ Crece rápido de nivel y puede tener técnicas muy variadas.

✘ Sus valores de ataque y defensa son bastante pobres.

Movimientos

NIVEL	ATAQUE	TIPO
Básico	Canto	Normal
Básico	Doblebofetón	Normal
Básico	Reducción	Normal
Básico	Metrónomo	Normal

¡Los ataques definitivos!

¡¡Aprende a sacar el máximo partido a los movimientos huevo!!

Si crees que ya eres un maestro Esmeralda, estás equivocado... todavía te queda un último paso: convertirte en un experto criador Pokémon. Y aquí tienes un documento imprescindible que te hemos preparado para que lo sepas todo, todo, sobre la Guardería de Isla Quarta y los movimientos Huevo... ¿¡a qué esperas!?



MOVIMIENTOS Y GRUPOS HUEVO

Los grupos Huevo y Ditto

Cuando dejas una pareja de Pokémon en la Guardería, el contenido del Huevo lo determina la especie de la hembra. Si ambos son de la misma especie, de su huevo saldrá un Pokémon de la misma especie que la madre cuando era bebé. **No es necesario que la pareja sea de la misma especie,** solo deben ser del mismo Grupo Huevo. Todos, excepto legendarios y Ditto, pertenecen a estos grupos:

GRUPOS HUEVO	
Planta	Bicho
Volador	F. Humana
Mineral	Monstruo
Hada	Dragón
Amorfo	Gén. Desconocido
Agua 1	Agua 2
Agua 3	Campo

Para averiguar el Grupo Huevo de un Pokémon, la mayor parte de las veces te bastará con observar atentamente su imagen. Hay algunos Pokémon que sólo pueden ser de un grupo determinado. Por ejemplo, Alakazam debe pertenecer al grupo Forma Humana. Y si observas a Machoke, llegarás a la misma conclusión.

Ditto es un caso aparte. Este Pokémon tiene una capacidad de transformación que le permite copiar el código genético de otros Pokémon. Así puede reproducirse con montones de especies y hacer tanto de mamá como de papá. Por eso, tener a este simpático Pokémon será imprescindible para rellenar huecos de tu Pokédex, ¡no lo olvides!

Herencia Pokémon: descubre cómo funcionan los Movimientos Huevo

La Guardería te permitirá obtener mejores Pokémon que los que encuentras en estado salvaje. ¿Cómo se consigue eso? Pues si conoces las leyes de la herencia Pokémon, **conseguirás que tus bebés Pokémon nazcan con movimientos alucinantes.** Y es que cuando un Pokémon sale de un Huevo puede nacer sabiendo más movimientos que en estado normal. ¿Quieres saber qué movimientos puede aprender? Aquí los tienes, estas son las leyes de la herencia Pokémon.

Si el Pokémon de un HUEVO puede aprender una MT y su padre sabe ese mismo movimiento, la cría nacerá con ese movimiento aprendido. ¡Toma ventaja!

Si el Pokémon puede aprender un determinado movimiento al subir de nivel y tanto su papá como su mamá saben ese movimiento, el bebé nacerá con él.

Hay ciertos movimientos que no se aprenden por MT o subiendo de nivel, pero si el Pokémon bebé tiene la capacidad de aprenderlo y su padre lo sabe, entonces el bebé nacerá con él. Estos movimientos son conocidos por los entrenadores Pokémon como Movimientos Huevo.

POKéMON	NOMBRE	TIPO
TREECKO	• Triturar • Chapoteolodo • Esfuerzo • Drenadoras • Dragoaliento • Garra Brutal	• Siniestro • Tierra • Normal • Planta • Dragón • Normal
TORCHIC	• Contador • Inversión • Aguante • Contoneo • Avalancha • Estímulo	• Lucha • Lucha • Normal • Normal • Roca • Normal
MUDKIP	• Alivio • Alboroto • Maldición • Pisotón • Bola Hielo • Manto Espejo	• Normal • Normal • ¿? • Normal • Hielo • Psíquico
POOCHYENA	• Impresionar • Colmillo Ven. • Antojo • Malicioso • Bostezo	• Fantasma • Veneno • Normal • Normal • Normal
ZIGZAGOON	• Encanto • Persecución • Sustituto • Cosquillas • Truco	• Normal • Siniestro • Normal • Normal • Psíquico
LOTAD	• Síntesis • Hoja Afilada • Dulce Aroma • Drenadoras • Azote • Pistola Agua	• Planta • Planta • Normal • Planta • Normal • Agua
SEEDOT	• Drenadoras • Amnesia • At. Rápido • V. Cortante • Derribo • Falsotrotazo	• Planta • Psíquico • Normal • Normal • Normal • Normal
TAILLOW	• Persecución • Supersónico • Alivio • Mov. Espejo • Furia • Ataque Aéreo	• Siniestro • Normal • Normal • Volador • Normal • Volador

Movimientos y Grupos Huevo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
WINGULL	• Neblina • Ciclón • Agilidad • Tornado • Hidrochorro	• Hielo • Dragón • Psíquico • Volador • Agua
RALTS	• Anulación • Fuego Fatuo • Mal de Ojo • Legado • Mismodestino	• Normal • Fuego • Normal • Siniestro • Fantasma
SURSKIT	• Profecía • Disp. Lodo • Psico-Rayo • Hidrobomba • Telépata	• Normal • Tierra • Psíquico • Agua • Normal
SHROOMISH	• Llanto Falso • Contoneo • Encanto • Falsotortazo • Refuerzo	• Siniestro • Normal • Normal • Normal • Normal
SLAKOTH	• Persecución • Cuchillada • Golpe Cuerpo • Ronquido • Garra Brutal • Maldición • Sonámbulo	• Siniestro • Normal • Normal • Normal • Normal • ¿? • Normal
ABRA	• Otra Vez • Barrera • Desarme • Puño Fuego • Puño Trueno • Puño Hielo	• Normal • Psíquico • Siniestro • Fuego • Eléctrico • Hielo
NINCADA	• Aguante • Finta • Viento Plata	• Normal • Siniestro • Bicho
WHISMUR	• Derribo • Ronquido • Contoneo • Paranormal • Estimulo	• Normal • Normal • Normal • Psíquico • Normal
MAKUHITA	• Finta • Detección • Profecía • Refuerzo • Tajo Cruzado • Desquite • Puñodinámico • Contador	• Siniestro • Lucha • Normal • Normal • Lucha • Lucha • Lucha • Lucha

POKéMON	NOMBRE	TIPO
GOLDEEN	• Psico-Rayo • Niebla • Hidrobomba • Sonámbulo • Chapoteolodo	• Psíquico • Hielo • Agua • Normal • Tierra
AZURILL	• Otra Vez • Canto • Alivio • Portazo • Cosquillas	• Normal • Normal • Normal • Normal • Normal
MARILL	• Pantalla Luz • Presente • Amnesia • Premonición • Tambor • Canto Mortal • Supersónico • Sustituto	• Psíquico • Normal • Psíquico • Psíquico • Normal • Normal • Normal • Normal
GEODUDE	• Megapuño • Avalancha • Bloqueo	• Normal • Roca • Normal
NOSEPASS	• Magnitud • Desenrollar • Explosión	• Tierra • Roca • Normal
SKITTY	• Refuerzo • Más Psique • Alboroto • Llanto Falso • Deseo • Relevo • Sustituto • Cosquillas	• Normal • Normal • Normal • Siniestro • Normal • Normal • Normal • Normal
ZUBAT	• At. Rápido • Persecución • Finta • Tornado • Remolino • Maldición	• Normal • Siniestro • Siniestro • Volador • Normal • ¿?
TENTACOOL	• Rayo Aurora • Manto Espejo • Giro Rápido • Niebla • Velo Sagrado • Rayo confuso	• Hielo • Psíquico • Normal • Hielo • Normal • Fantasma
SABLEYE	• Más Psique • Recuperación • Luz Lunar	• Normal • Normal • Normal

POKÉMON™

EDICIÓN ESMERALDA

LUDICOLO

REVISTA OFICIAL



The Pokémon Company



pokemon.nintendo.es

©2006 Pokémon. ©1995-2006 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo.

Pokémon™ Edición Esmeralda

ALTARIA

REVISTA OFICIAL



The Pokémon Company



pokemon.nintendo.es

©2006 Pokémon. ©1995-2006 Nintendo / Creatures Inc./GAMEFREAK inc. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
MAWILE	• Danza Espada • Falsotortazo • Colmillo Ven. • Más Psique • Poder Pasado • Cosquillas	• Normal • Normal • Veneno • Normal • Roca • Normal
ARON	• Esfuerzo • Golpe Cuerpo • Pisotón • Estímulo	• Normal • Normal • Normal • Normal
MACHOP	• Pantalla Luz • Meditación • Patada Giro • Otra vez • Estímulo • Contador • Avalancha	• Psíquico • Psíquico • Lucha • Normal • Normal • Lucha • Roca
MEDITITE	• Puño Fuego • Puño Trueno • Puño Hielo • Profecía • Sorpresa • Relevo • Puñodinámico	• Fuego • Eléctrico • Hielo • Normal • Normal • Normal • Lucha
ELECTRIKE	• Triturar • Golpe Cabeza • Alboroto • Maldición • Rapidez	• Siniestro • Normal • Normal • ¿? • Normal
PLUSLE	• Sustituto • Deseo	• Normal • Normal
MINUN	• Sustituto • Deseo	• Normal • Normal
VOLBEAT	• Relevo • Viento Plata • Truco	• Normal • Bicho • Psíquico

POKéMON	NOMBRE	TIPO
ILLUMISE	• Relevo • Viento Plata • Desarrollo	• Normal • Bicho • Normal
ODDISH	• Hoja Afilada • Azote • Síntesis • Encanto • Arraigo	• Planta • Normal • Planta • Normal • Planta
DODUO	• At. Rápido • Supersónico • Niebla • Finta • Azote • Esfuerzo	• Normal • Normal • Hielo • Siniestro • Normal • Normal
ROSELIA	• Púas • Síntesis • Pin Misil • Esporagodón	• Tierra • Planta • Bicho • Planta
GULPIN	• Come Sueños • Armad. Ácida • Polución • Divide Dolor	• Psíquico • Veneno • Veneno • Normal
CARVANHA	• Hidrobomba • Doble Filo • Golpe	• Agua • Normal • Normal
WAILMER	• Doble Filo • Golpe • Contoneo • Ronquido • Sonámbulo • Maldición • Fisura • Cosquillas	• Normal • Normal • Normal • Normal • Normal • ¿? • Tierra • Normal
NUMEL	• Aullido • Cara Susto • Golpe Cuerpo • Desenrollar • Rizo Defensa • Pisotón	• Normal • Normal • Normal • Roca • Normal • Normal

Movimientos y Grupos Huevo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SLUGMA	• Armad. Ácida	• Veneno
TORKOAL	• Estallido • Aguante • Sonámbulo • Bostezo	• Fuego • Normal • Normal • Normal
GRIMER	• Niebla • Mal de Ojo • Lengüetazo • Cerca • Maldición • Puño Sombra • Explosión	• Hielo • Normal • Fantasma • Psíquico • ¿? • Fantasma • Normal
KOFFING	• Chirrido • Psicoonda • Psicorrayo • Mismodestino • Divide Dolor • Fuego Fatuo	• Normal • Psíquico • Psíquico • Fantasma • Normal • Fuego
SPOINK	• Premonición • Paranormal • Sustituto • Truco	• Psíquico • Psíquico • Normal • Psíquico
SANDSHREW	• Azote • Velo Sagrado • Contador • Giro Rápido • Avalancha • Garra Metal • Danza Espada • Garra Brutal	• Normal • Normal • Lucha • Normal • Roca • Acero • Normal • Normal
SPINDA	• Otra Vez • Avalancha • Ayuda • Anulación • Relevo • Deseo • Truco • Estímulo	• Normal • Roca • Normal • Normal • Normal • Normal • Psíquico • Normal

POKéMON	NOMBRE	TIPO
SKARMORY	• Pico Taladro • Persecución • Remolino • Ataque Aéreo • Maldición	• Volador • Siniestro • Normal • Volador • ¿?
TRAPINCH	• Foco Energía • At. Rápido • Tornado	• Normal • Normal • Volador
CACNEA	• Silbato • Ácido • Danza Caos • Puñodinámico • Contador	• Planta • Veneno • Normal • Lucha • Lucha
SWABLU	• Agilidad • Niebla • Persecución • Furia	• Psíquico • Hielo • Siniestro • Normal
ZANGOOSE	• Azote • Doble Patada • V. Cortante • Contador • Rugido • Maldición	• Normal • Lucha • Normal • Lucha • Normal • ¿?
SEVIPER	• Reserva • Tragar • Escupir • Golpe Cuerpo	• Normal • Normal • Normal • Normal
BARBOACH	• Golpe • Torbellino • Chispa	• Normal • Agua • Eléctrico
CORPHISH	• Chapoteolodo • Esfuerzo • Golpe Cuerpo • Poder Pasado	• Tierra • Normal • Normal • Roca

POKéMON	NOMBRE	TIPO
LILEEP	• Barrera	• Psíquico
	• Recuperación	• Normal
	• Manto Espejo	• Psíquico
	• Avalancha	• Roca
ANORITH	• Giro Rápido	• Normal
	• Desarme	• Siniestro
	• Danza Espada	• Normal
	• Avalancha	• Roca
IGGLYBUFF	• Canto Mortal	• Normal
	• Presente	• Normal
	• Finta	• Siniestro
	• Deseo	• Normal
	• Llanto Falso	• Siniestro
FEEBAS	• Manto Espejo	• Psíquico
	• Chapoteolodo	• Tierra
	• Dragoaliento	• Dragón
	• Hipnosis	• Psíquico
	• Pantalla Luz	• Psíquico
	• Rayo Confuso	• Fantasma
CASTFORM	• Premonición	• Psíquico
	• Más Psique	• Normal
KECLEON	• Anulación	• Normal
	• Manto Espejo	• Psíquico
	• Truco	• Psíquico
SHUPPET	• Anulación	• Normal
	• Mismodestino	• Fantasma
	• Profecía	• Normal
	• Impresionar	• Fantasma
	• Cerca	• Psíquico
DUSKULL	• Cerca	• Psíquico
	• Mismodestino	• Fantasma
	• Divide Dolor	• Normal
	• Rabia	• Fantasma
	• Legado	• Siniestro
	• Finta	• Siniestro

POKéMON	NOMBRE	TIPO
TROPIUS	• Golpe Cabeza	• Normal
	• Portazo	• Normal
	• V. Cortante	• Normal
	• Drenadoras	• Planta
	• Adaptación	• Normal
CHIMECHO	• Anulación	• Normal
	• Maldición	• ¿?
	• Hipnosis	• Psíquico
	• Come Sueños	• Psíquico
ABSOL	• Relevo	• Normal
	• Finta	• Siniestro
	• Doble Filo	• Normal
	• Capa Mágica	• Psíquico
	• Maldición	• ¿?
	• Sustituto	• Normal
VULPIX	• Finta	• Siniestro
	• Hipnosis	• Psíquico
	• Azote	• Normal
	• Rencor	• Fantasma
	• Anulación	• Normal
	• Aullido	• Normal
	• Más Psique	• Normal
	• Onda Ígnea	• Fuego
PICHU	• Inversión	• Lucha
	• Venganza	• Normal
	• Presente	• Normal
	• Otra Vez	• Normal
	• Doblebofetón	• Normal
	• Deseo	• Normal
	• Carga	• Eléctrico
	• Placaje Elec.	• Eléctrico
PSYDUCK	• Hipnosis	• Psíquico
	• Psicorrayo	• Psíquico
	• Profecía	• Normal
	• Pantalla Luz	• Psíquico
	• Premonición	• Psíquico
	• Psíquico	• Psíquico
	• Tajo Cruzado	• Lucha
	• Alivio	• Normal
NATU	• Niebla	• Hielo
	• Pico Taladro	• Volador
	• At. Rápido	• Normal
	• Finta	• Siniestro
	• Ala de Acero	• Acero
	• Más Psique	• Normal
	• Danza Pluma	• Volador
	• Alivio	• Normal

Movimientos y Grupos Huevo

POKéMON	NOMBRE	TIPO
GIRAFARIG	• Derribo • Amnesia • Profecía • Premonición • Paliza • Más Psique • Deseo • Capa Mágica	• Normal • Psíquico • Normal • Psíquico • Siniestro • Normal • Normal • Psíquico
PHANPY	• Foco Energía • Golpe Cuerpo • Poder Pasado • Ronquido • Contador • Fisura	• Normal • Normal • Roca • Normal • Lucha • Tierra
PINSIR	• Ataque Furia • Azote • Falsotortazo • Finta	• Normal • Normal • Normal • Siniestro
HERACROSS	• Fortaleza • Venganza • Azote • Falsotortazo	• Normal • Normal • Normal • Normal
RHYHORN	• Triturar • Inversión • Avalancha • Contador • Magnitud • Danza Espada • Maldición • Garra Brutal	• Siniestro • Lucha • Roca • Lucha • Tierra • Normal • ¿? • Normal
SNORUNT	• Bloqueo • Púas	• Normal • Tierra
SPHEAL	Reserva Tragar Escupir Bostezo Avalancha Maldición Fisura	Normal Normal Normal Normal Roca ¿? Tierra

POKéMON	NOMBRE	TIPO
CLAMPERL	• Alivio • Chapoteolodo • Golpe Cuerpo • Supersónico • Barrera • Rayo Confuso	• Normal • Tierra • Normal • Normal • Psíquico • Fantasma
RELICANTH	• Magnitud • Cabezazo • Hidrochorro • Amnesia • Sonámbulo • Avalancha	• Tierra • Normal • Agua • Psíquico • Normal • Roca
CORSOLA	• Avalancha • Chirrido • Neblina • Amnesia • Barrera • Arraigo • Rayo Confuso • Carámbano	• Roca • Normal • Hielo • Psíquico • Psíquico • Planta • Fantasma • Hielo
CHINCHOU	• Azote • Chirrido • Amnesia	• Normal • Normal • Psíquico
LUVDISC	• Salpicadura • Supersónico • Hidrochorro • Chapoteolodo	• Normal • Normal • Agua • Tierra
HORSEA	• Azote • Rayo Aurora • Anulación • Salpicadura • Furia Dragón • Dragoaliento	• Normal • Hielo • Normal • Normal • Dragón • Dragón
BAGON	• Hidrobomba • Golpe • Furia Dragón • Ciclón • Danza Dragón	• Agua • Normal • Dragón • Dragón • Dragón

EL PROFESOR OAK TE RESPONDE

Bienvenidos de nuevo a vuestra sección favorita, mi reino de dudas y consultas. Este mes me voy a encargar de abriros de nuevo los ojos con alineaciones revisadas, listas completas (de bayas, por ejemplo) y otras sorpresitas. Pero también quiero refrescaros la memoria con algunos temas que los Pokéfans parecen haber olvidado... ¡Vamos con ello! Más pistas, en el siguiente texto...

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS POKéMON EN ESPAÑA

Hola a los creadores de la revista, me llamo Marcos y tengo once años, soy un gran fan de Pokémon. Me gustan mucho sus creaciones y me gustaría saber cuál es el correo electrónico del consultorio para poder mandar preguntas. Tengo muchos números de vuestra revista, tantos que casi no me caben en los cajones.

Hola Marcos, gracias por tus elogios, me alegra que te mole tanto nuestra revista y también los Pokémon. Para mandarnos un email basta con escribir a **nintendoaccion@axelspringer.es** Pon en el asunto Consultorio Pokémon, y listo.

1- También me gustaría saber dónde puedo comprar un Pokérobot en España y qué día aparecerán Perla, Diamante y la Wii en España. Gracias.

Respecto a Perla y Diamante todavía no hay fecha oficial en España, aunque sí te confirmamos que acaban de salir en Japón. Ten en cuenta que hay que traducirlos a varios idiomas y eso lleva tiempo. Yo apostaría quizá para otoño de 2007, antes me parece demasiado rápido pero lo mismo nos sorprenden... En cuanto a la Wii no tendremos que esperar tanto: estará aquí el 9 de diciembre, pero para el primer juego de Pokémon en esta increíble consola también tendremos que aguardar hasta el año que viene, aunque no creo que mucho tiempo ya que en Japón estará disponible desde el primer día. En cuanto al Pokérobot, supongo que podrás hacerte con él en cualquier juguetería.

Marcos Serrano Luján
E-mail

SNORUNT ESCONDIDO

Hola Profesor, me llamo Alberto. Enhorabuena por vuestra revista. Leo la revista Pokémon desde hace tiempo y el consultorio me ha ayudado bastante. Tengo algunas preguntas sobre la edición Esmeralda. Gracias.



SNORUNT. Para capturarlo, entra en la cueva Cardumen con la marea baja o no podrás llegar a la zona de hielo donde se encuentra Snorunt.

1.- He oído hablar sobre un movimiento llamado Placaje Eléctrico, ¿quién lo aprende y cómo lo hace?

Puede aprenderlo Pichu, es uno de sus movimientos huevo. Así que no es fácil dar con él. Para ello tienes que dejar un Pikachu hembra y otro macho en la guardería. Ten en cuenta que los movimientos huevo no se aprenden siempre. Si Pichu puede aprender alguna MT que tenga el padre, lo aprenderá automáticamente; si hay algún ataque que pueda aprender por nivel y sus padres lo tienen, lo aprenderá también. Así que puede ser que nazca sin ningún movimiento huevo porque no le quepan más ataques. Puedes probar dejando un Pikachu con un Ditto a ver si así tienes más suerte, pero tampoco te asegura que vaya a salir siempre con él.



¡QUÉ POCO FALTA! El 10 de noviembre podréis tener en vuestras manos los fabulosos Pokémon Mundo Misterioso.

LA LLEGADA DE Wii SERÁ EL 9 DE DICIEMBRE EN ESPAÑA, PERO PARA EL PRIMER JUEGO DE POKéMON EN Wii HABRÁ QUE ESPERAR A 2007. ¡¡ESO SÍ, SERÁ UNA PASADA TOTAL!!

2.- Creo que Snorunt aparece en la Cueva Cardumen, pero yo busco y busco y no lo encuentro.

En efecto, este Pokémon aparece allí, pero es muy raro que lo haga. Además debes tener en cuenta que sólo aparece en la zona de hielo a la que puedes llegar si no hay agua en la cueva. Así que debes entrar cuando la marea esté baja. Es la única posibilidad.

3.- ¿Podría decirme los Pokémon que puedes elegir en «Pokémon Mundo Misterioso»?

Pues podrás ser uno de los siguientes 16 Pokémon... a ver si me acuerdo de todos... Charmander, Squirtle, Bulbasaur, Cyndaquil, Totodile, Chikorita, Torchic, Mudkip, Treecko, Pikachu, Skitty, Eevee, Cubone, Psyduck,

Meowth y Machop. No me he dejado a ninguno, creo...

4.- ¿Va a salir algún juego más para Game Boy de Pokémon?
No te puedo asegurar pero yo diría que ya no. Los juegos que están pensados de momento son para la nueva Nintendo DS.

Alberto Rodríguez Núñez
E-mail

POKéMON VIVIENTES

Hola, soy Luis Pablo, de Huesca y compro todas vuestras revistas (desde que me enteré que existían). Me gustaría hacerle unas preguntas de Esmeralda al profesor Oak:

1-¿Qué encontraré después del frente de batalla?
Llegar al frente de batalla es uno de los premios por haber completado la Liga Pokémon. No vas a conseguir nada realmente especial por competir en ella. Pero sí que hay más cosas chulas que puedes hacer al completar la liga, como por ejemplo capturar a Groudon y Kyogre, pero supongo que eso ya lo habrás hecho, ¿verdad?



LA PUERTA CERRADA. *Aquí puedes ver la famosa puerta que no se abre en Arrecípolis en la versión Esmeralda. Tal vez algún día Nintendo nos diga cómo se abre...*

2-¿Es verdad que los Pokémon se mueren?
¿Quién te ha dicho eso?, ¿alguna vez no has podido recuperar alguno en un centro Pokémon?... No creo, siempre se recuperan en un centro Pokémon, de hecho cuando caen en combate, desfallecen no muertos. En el centro no reviven, se recuperan... Aunque algún objeto como revivir nos pueda crear algo de confusión, lo cierto es que es sólo es un nombre. Así que la respuesta es no, no mueren.

CUANDO GANES LA LIGA POKéMON, UNA DE LAS COSAS QUE PUEDES HACER ES CAPTURAR A GROUDON Y KYOGRE. TAMBIÉN PUEDES PRESUMIR CON TUS COLEGAS...

3-En Arrecípolis (en la casa de más abajo del Centro Pokémon) vive un abuelo, y hay también unas macetas que están tapando una puerta. Me gustaría saber hacia dónde lleva esa puerta y cómo se apartan las macetas.
No se puede pasar por ahí. Y hay muchos interrogantes en torno a ella: ¿se abrirá con ese aparato llamado E-reader? ¿algún evento de Nintendo en la playa?, ¿simplemente es decoración de la habitación del juego?, ¿un ticket?, ¿empujando fuerte?, ¿una broma de los programadores para que me preguntéis a mi?...el caso es que hoy día esa puerta no se puede abrir... Es así de sencillo.

Luis Pablo Cuello
E-mail

MIS TROLAS PREFERIDAS

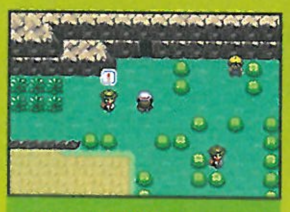
TÍCKET PERLA Y EL GRAN CELEBI

Hay quien piensa que puede existir un Ticket Perla que te lleva a una misteriosa Isla Diamante, y que hay una manera diferente de conseguir a Celebi...

Hola amigos, de vez en cuando sigo recibiendo cartas con alguna pantalla trucada o con misiones imposibles de realizar para conseguir algo inexistente. De entre todas, he recibido dos firmadas por Ferrán Bustillo, que me han parecido muy graciosas. En una habla de un ticket Perla maravilloso, y en la otra nos da la clave para hacernos con Celebi. Os transcribo las dos cartas exactamente como las recibí. A ver qué os parecen a vosotros.

Primera carta. "Consigue todos los Pokémon de Kanto de color. Entonces ve a la Ruta 25 y entra en la cueva que habrá al lado del primer montañero. Encontrarás un viejo que si hablas con él obtendrás el Perla-Ticket. Vete al puerto de carmín y enseña el ticket. Te dejarán ir a la Isla Diamante, donde encontrarás diferentes Pokémon de las ediciones Perla y Diamante de DS.

Segunda carta. "Primero necesitas atrapar a todos los Pokémon sin cambiar de otras ediciones, sólo de rojo o verde y al nivel 100. Al tenerlos todos ve a la ruta 5 y baja por el camino como si fueses a la guardería. Allí encontrarás unas escaleras. Baja y llegarás a una sala con un panel Braille. Haz lo que te dice y saldrán otras escaleras. Bájalas también y espera dos minutos pegado a la pared del fondo. Pasados los dos minutos aparecerá Celebi y te batirá. No es muy difícil de atraparle porque está al nivel 50".



¿ISLA DIAMANTE? *La cueva de la Ruta 25 sí existe, pero me da que el resto de tu carta no va a aparecer nunca.*

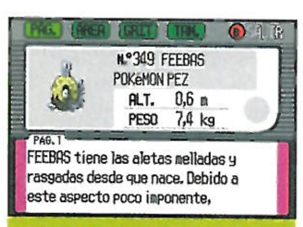
Ferrán Bustillo
Barcelona



CELEBI SÍ EXISTE. *Está claro, pero, ¿se le puede conseguir de la manera que propone este lector?... yo creo que no.*

FEEBAS Y EQUIPO, ATACANTE PERO EQUILIBRADO

Hola Profesor Oak. Me llamo David y tengo 12 años. Es la primera vez que escribo y me gustaría mucho que publicasen mi carta. Mi juego es el Zafiro. Gracias, por cierto me encanta su revista.



FEEBAS. *¡Mira que se esconde este Pokémon! No sólo aparece en una única ruta, sino que lo hace en zonas muy pequeñas que cambian aleatoriamente.*

1.- Para conseguir a un Pokémon de color ¿qué hay que hacer?, ¿cuántas posibilidades hay de encontrar uno?
Me encuentro con esta pregunta todos los meses y creo que la he respondido en varios de los últimos números. NO HAY NADA que se pueda hacer para que sea más fácil que un Pokémon aparezca de color.

NADA. Las posibilidades... pues no te puedo decir exactamente pero digamos que... muy pocas.

2.- En el número 48 de la revista y en la página 26 del consultorio, explica cómo cazar a Feebas, ¿me lo puede explicar mejor?
Feebas es un Pokémon muy difícil de capturar. No recuerdo como lo expliqué allí pero en todo caso intentaré aclararlo. Feebas aparece en la Ruta 119, en la zona de agua y puedes atraparlo con cualquier caña; el problema es que no aparece en toda la zona de agua, sino solo en 6 pequeñas zonas muy determinadas. Esas pequeñas zonas son del tamaño de nuestro personaje y varían cada cierto tiempo. Así que si quieres tener la seguridad de pescarlo deberías ir probando en cada pequeña porción de agua en la que quepa nuestro personaje hasta encontrarlo...
Si estás en el cuadrado correcto es fácil que aparezca, pero para asegurarte deberías pescar unas 3 o 4 veces en cada cuadrado... Como ves, es un trabajo complicado y muy largo, pero te aseguro que si tienes paciencia aparece. No tengo ningún truco que pueda darte para descubrir en qué zonas está o para que aparezca antes, así que si quieres intentarlo ármate de paciencia y no desesperes.

3.- Por último, me gustaría que examinara mi equipo y me dijese qué ataques cambiaría:
-Scizor: Cuchillada, Imagen, Danza Espada y Ala de Acero.
-Metagross: Derribo, Psíquico, Puño Meteoro y Persecución.
-Electabuzz: Chirrido, Cola Férrea, Rayo y Trueno.
-Blaziken: Fuerza, Lanzallamas, Gancho Alto y Llamarada.
-Feraligatr: Hidrobomba, Surf, Terremoto y Rayo Hielo.
Rayquaza: Vuelo, Garra Dragón, Velocidad Extrema e Hiperrayo.
Bien, vamos a ver... empezaré por el final; a Rayquaza le cambiaría el último ataque, Hiperrayo, por Danza Dragón, ya que subirán mucho sus características por el tipo Dragón. A Feraligatr le cambiaría dos ataques; Surf y Rayo Hielo, los cambiaría por Hidrobomba e Hiperrayo. A Blaziken le pondría los siguientes: Dia Soleado, Demolición, Lanzallamas y Corpulencia, siempre me ha dado un gran resultado con esos ataques. A Electabuzz le pondría Danza Lluvia, Carga, Onda Trueno y Trueno. Metagross le cambiaría el primer ataque que pones por Terremoto y el último por Hiperrayo. Y en cuanto a Scizor... bueno, viendo el resto del equipo lo cambiaría por otro Pokémon. Te propongo cambiarlo por Articuno, con Vuelo, Rayo Hielo, Granizo y Velo sagrado.

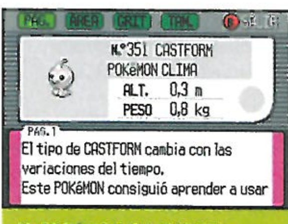
De esta forma, el equipo te quedaría con un gran poder de ataque pero bastante equilibrado. Puedes aprovechar la velocidad de Articuno para usar el Granizo y empezar dañando así al oponente. Metagross con su gran defensa y ataque es una gran ayuda en todo equipo, solo le falla la velocidad así que es un gran complemento a Articuno. Con Blaziken debes aprovechar el Día Soleado para subir los ataques de Fuego. Lo mismo le ocurre a Danza Lluvia y Feraligatr, usa al más adecuado dependiendo de quien sea tu oponente. Con Electabuzz combina los ataques para paralizar y carga, puede convertirse en un ataque demoledor.
David Casas
Ciudad Real

NO CLONÉIS POKéMON

Hola profesor Oak, tengo algunas dudas sobre Pokémon Esmeralda. Le agradeceré mucho que me indique las respuestas.

Antes de contestarte las preguntas te comentaré que no debes clonar Pokémon como me comentas en tu carta (y no he traído a estas páginas por ser muy largo). Al hacerlo te arriesgas a que se te borre el cartucho o pierdas datos de tu juego. Ten en cuenta que el "truco" de clonar es hacer que el juego cometa un error cuando está grabando los datos; si tienes suerte copiarás los datos (por eso se clona el Pokémon) pero lo más probable es que se te borre la partida entera. Recibo muchas cartas de jugadores que se quejan de que sus datos han sido borrados o que los datos del cartucho están corruptos justo después de haber intentado una clonación... y ahora sí, vamos con las preguntas.

1.- ¿Castform aprende algún movimiento además de Meteorobola?
Castform puede aprender los



EL POKéMON DEL TIEMPO. Castform tiene la extraña habilidad de poder cambiar el tipo al que pertenece dependiendo de si hace frío, calor o llueve.

ataques Pistola Agua, Ascuas o Nieve Polvo en el nivel 10, y Danza Lluvia, Día Soleado o Granizo en el nivel 20. Te preguntarás cómo es que este Pokémon puede aprender en un mismo nivel ataques diferentes. Resulta que aunque es un Pokémon de tipo Normal, tiene como habilidad la Predicción. Esta habilidad hace que el Pokémon

ALINEACIÓN POKéMON ESMERALDA

SUPER EQUIPO POKéMON

El equipo de Miguel Serrano Madrona (Sevilla)

Hola Profesor Oak, soy gran lector de su revista y me gustaría mejorar mi equipo, este es mi equipo de Esmeralda:
- Rayquazza Nv 100: Terremoto, Enfado, Rayo Hielo e Hiperrayo.
- Latias Nv 100: Psíquico, Garra Dragón, Bola Sombra y Trueno.
- Suicune Nv 53: Rayo Burbuja, Retroceso, Ventisca y Rayo Aurora.
- Blaziken Nv 77: Gancho Alto, Puñodinámico, Patada Ígnea y Llamarada.
- Celebi Nv 100: Psíquico, Golpe Aéreo, Rayo Solar y Poder Pasado.
- Mewtwo Nv 81: Psíquico, Hidropulso, Bola Sombra y Rayo.

Hola Miguel, sin duda me presentas a un gran equipo aunque siempre se puede mejorar. Por ejemplo, Mewtwo podría cambiar Hidropulso por Recuperación para hacerlo todavía más peligroso. A Celebi podrías ponerle Día Soleado para aprovechar mejor el Rayo Solar y de paso cambiarle Poder Pasado por Llamarada.

Con Suicune podrías aprovechar su velocidad para ponerle Tóxico para envenenar a tus contrincantes al comienzo y ponerle el Rayo Hielo, que además de potente tiene una gran efectividad de acierto. Ya que hemos mejorado a Celebi sus Ataques de Fuego, podrías cambiar a Blaziken por un Articuno con Vuelo, Granizo, Rayo hielo y Descanso... esta operación dejaría tu equipo a un gran nivel, y ya si cambias a Latias por un eléctrico como Raikou con Danza Lluvia, Trueno, Descanso y Rayo, además de poderoso estaría muy compensado... aunque tal vez me he pasado con tanto legendario, ¿no te parece?

pueda cambiar de tipo según el tiempo. Por lo tanto, al llegar al nivel 10 ó 20 aprenderá el ataque que se corresponda al tipo de Pokémon que en ese momento sea.

2.- ¿Dónde se encuentran Magby y a Elekid?
Sólo puedes conseguirlos transfiriéndolos, no aparecen salvajes en Esmeralda. Magby puedes obtenerlo desde Verde Hoja, y Elekid desde Rojo Fuego.

3.- Lo que me ha pasado es que estaba buscando un Spinda (que son rojos) y va y me aparece uno verde, la mala suerte de que no tenía poke balls pero ¿existen otros Pokémon de otros colores? Muchas gracias.
Mmmmm, me parece entender que me vuelves a preguntar por los Pokémon de colores... como casi todos los meses.... en fin, podréis encontrar Spinda de color y también el resto de Pokémon, sólo que son rarísimos y muy difíciles de encontrar, pero existir existen.

Ernesto Plaza.
Email.

BAYAS EN ESMERALDA

1.- ¿Donde están las bayas en Esmeralda y para qué sirven?

La función es la de crear Pokécubos para mejorar el perfil Pokémon. Aquí tienes un listado completo.

Miguel Díaz.
Almería.

TODAS LAS BAYAS DE POKéMON ESMERALDA

Nombre de la baya	Cartacterísticas	Dónde localizarla
Zreza	Cura la parálisis	C.Calagua/Rutas 103,104
Atania	Cura el sueño	C. Calagua/Rutas 104,116,121,123
Meloc	Cura el envenenamiento	C. Calagua/Rutas 102, 104, 112, 120, 123
Safre	Te cura de las quemaduras	C. Calagua/Rutas 104, 112, 121, 123
Perasi	Te descongela	C. Calagua/Rutas 104, 120, 121, 123
Zanama	Restaura 10 PP de un ataque	C. Calagua/C. Algaria/Rutas 103, 104, 119, 123
Aranja	Recuperas 10 PS	C. Calagua/Rutas 102, 104, 111, 123
Caquic	Cura la confusión	C. Calagua/Rutas 104, 114, 121, 123
Ziuela	Cura de cualquier problema de estado	C. Calagua/C. Algaria/Ruta 123
Zidra	Recupera 30 PS	C. Calagua/C. Algaria/Rutas 118, 119, 123
Higog	Recupera 1/8 PS y confunde al Pokémon que odie sabor picante	C. Algaria/Arrecípolis/Ruta 120
Wiki	Recupera 1/8 PS y confunde al Pokémon que odie sabor seco	C. Algaria/Ruta 120
Ango	Recupera 1/8 PS y confunde al Pokémon que odie sabor dulce	C. Algaria/Ruta 120
Guaya	Recupera 1/8 PS y confunde al Pokémon que odie sabor amargo	C. Algaria/Ruta 120
Pabaya	Recupera 1/8 PS y confunde al Pokémon que odie sabor ácido	C. Algaria/Arrecípolis/Ruta 120
Frambu	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo.	C. Algaria/Rutas 111, 114, 120
Oram	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Rutas 114, 115
Latano	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Rutas 110, 114, 120, 121
Peragu	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Rutas 114, 117, 120
Pinia	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Rutas 114, 116, 120
Grana	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis/Rutas 119, 123
Algama	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis/Rutas 115, 123
Ispero	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis (Dulcinea)/Ruta 123 (Bayólogo)
Meluce	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis (Dulcinea)/Rutas 119, 123 (Bayólogo)
Uvav	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis (Dulcinea)/Ruta 123 (Bayólogo)
Tamate	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis (Dulcinea)/Ruta 123 (Bayólogo)
Mais	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis (Dulcinea)/Ruta 123 (Bayólogo)
Aostan	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis (Dulcinea)/Ruta 123 (Bayólogo)
Rautan	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis (Dulcinea)/Ruta 123 (Bayólogo)
Monli	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Arrecípolis (Dulcinea)/Ruta 123 (Bayólogo)
Wikano	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Ruta 123 (mujer del Bayólogo)
Plama	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Algaria/Ruta 123 (mujer del Bayólogo)
Sambia	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Calagua/Ciudad Algaria/Ruta 123 (mujer del Bayólogo)
Rudion	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Calagua/Ciudad Algaria/Ruta 123 (mujer del Bayólogo)
Andano	Plántala en la tierra para que crezca la baya para el PokéCubo	C. Calagua/Ciudad Algaria/Ruta 123 (mujer del Bayólogo)
Lichi	Aumenta la potencia de los ataques con PS por debajo de 1/3	Isla Espejismo
Gonlan	Aumenta la defensa con PS por debajo de 1/3	De Pokémon Colosseum (con 15.000 Pokévales)
Aslac	Aumenta la velocidad con PS por debajo de 1/3	De Pokémon Colosseum (con 15.000 Pokévales)
Yapati	Aumenta la potencia de ataques especiales con PS por debajo de 1/3	De Pokémon Colosseum (con 15.000 Pokévales)
Aricoc	Aumenta la defensa especial con PS por debajo de 1/3	De Pokémon Colosseum (con 15.000 Pokévales)
Zonlan	Aumenta la posibilidad de golpe crítico con PS por debajo de 1/3	Al coger símbolos de plata en el Frente de Batalla
Arabol	Aumenta cualquier estatus con PS por debajo de 1/3	Al coger símbolos de oro en el Frente de Batalla
Enigma	Desconocido	¿?



EL RINCÓN DE ABEDUL

DUDAS EN POKéMON RUBÍ

¡Qué tal estáis amigos! De nuevo estoy aquí para ayudaros en todo lo que necesitéis saber sobre las ediciones Rubí y Zafiro. Es un placer contestar a cartas tan extensas y con dudas tan interesantes.

¡Hola Profesor Abedul! Me llamo Juanma, tengo 12 años y es la primera vez que escribo. Hace un mes me compre una Game Boy micro con el juego Pokémon edición Rubí y quería hacerle unas cuantas preguntas, ¡espero que me responda! :

1. ¿Que son los movimientos huevo?
Hola Juanma, claro que voy a responderte, y además me hace especial ilusión. Vamos con los fascinantes movimientos huevo. Primero recuerda que cuando dejas dos Pokémon en la guardería para conseguir un huevo, la cría resultante puede tener unos ataques u otros dependiendo de sus padres. Lo sabías, ¿verdad? Bien, pues los movimientos Huevo son unos determinados movimientos que pueden aprender los Pokémon cuando salen de un huevo. Estos movimientos son distintos para cada Pokémon y no pueden aprenderlos al subir de nivel ni con una MT, sólo como cría. Para que un Pokémon aprenda uno de estos movimientos, el padre debe tenerlo aprendido cuando lo dejes en la guardería junto a la madre.

GUARDERÍA POKéMON
"Nosotros cuidamos a tus POKéMON".

GUARDERÍA. En Pokémon Rubí puedes encontrar la guardería a la izquierda de Ciudad Malvalona en la ruta 117. Allí podrás criar a tus Pokémon.

2. ¿Se puede conseguir la MT excavar una vez borrada? Es que en la cámara sellada me piden que excave para poder descubrir el secreto de los Regis. Mi Sceptile lo tenía pero lo borré y ahora no puedo conseguirlo, ¿podría decírmelo?



CÁMARA SELLADA. Aquí tendrás que usar la MT 28, si no la cogiste podrás volver atrás pero si lo hiciste y la has borrado...¡¿pero a quién se le ocurre borrarla?!

La MT 28 (excavar) sólo te la dan en un lugar en el juego. Si la cogiste y la usaste no podrás volver a conseguirla. En Rubí existe un tutor de movimientos que te puede enseñar movimientos que hayas borrado pero nunca movimientos de una MT, así que la única solución es que consigas un Pokémon con ese ataque pasado de otra consola.

3. ¿Se puede ganar la liga Pokémon con un Sceptile del nivel 80 y sin usar ningún otro Pokémon? Yo lo he intentado y he logrado llegar al campeón Máximo pero siempre me gana.
No es la primera vez que alguien me comenta lo de llegar al final con un solo Pokémon entrenado. Ganar se puede ganar, pero depende de muchos factores. Lo mejor sería que entrenaras por lo menos a un segundo Pokémon para la lucha final, no es necesario que llegue al nivel 80 pero sobre el 50 sí estaría bien. Si tienes demasiada prisa en derrotar a Máximo, ten en cuenta que los ataques recomendados para enfrentarte a él son los de Fuego, Agua y Lucha. Intenta tener ataques de estos tipos para causar el mayor daño posible a tus enemigos.

4. ¿Podría decirme en qué nivel evoluciona Bagon a Salamence, Pikachu a Raichu, Swablu a Altaria y Anorith a Armaldo?
Bagon evoluciona en Shelgon en el nivel 30 y Shelgon a Salamance en el 50. Pikachu no evoluciona a Raichu al alcanzar un nivel determinado, lo que debes hacer es usar la Piedra Trueno en Pikachu para que lo haga. Swablu a Altaria evoluciona en el nivel 35. Y por último Anorith evoluciona a Armaldo en el nivel 40.



LA CASA DE MÁXIMO. Es la casa de ciudad Algaria que está arriba a la izquierda de la ciudad. Vuelve aquí al completar la liga Pokémon. Aunque no encuentres a Máximo dentro, también podrás coger su Beldum.

5. ¿Por que los Pokémon que daban en Moviplaya no son compatibles con la micro?
Pues no te puedo decir la razón exacta Juanma, ya que este evento lo organiza Movistar junto con Nintendo España y nosotros no tenemos nada que ver. Supongo que al tener diferentes conexiones, la micro y la SP no estaban preparados para ello. Pero habría que preguntárselo a Nintendo España para salir de cualquier duda.

6- ¿Se podría capturar a Lugia de otra manera?, ¿y dónde puedo conseguir a Beldum en Pokemon Rubí y en qué nivel evoluciona a Metagross?
Lugia puede conseguirse en el Pokémon XD de Gamecube. Desde allí podrías pasarlo a una Game Boy Advance, pero en tu juego no puedes capturarlo de ninguna manera. Beldum sí puedes conseguirlo, aunque es algo complicado ya que no aparece de forma salvaje. Primero debes completar la liga Pokémon, una vez logrado dirígete a Ciudad Algaria. Allí busca la casa de Máximo (donde conseguiste anteriormente la MO08). Dentro lo recibirás. Eso sí, ten en cuenta que Beldum evoluciona primero a Metang (en el nivel 20), antes de evolucionar a Metagross (en el nivel 45).

Juan Manuel Durán Castillejo
Córdoba



METANG. Beldum no evoluciona a Metagross sino a Metang en el nivel 20. Una vez que lo tengas, éste sí evolucionará a Metagross al nivel 45.





¿Os gustaría ver vuestro artístico dibujo Pokémon formando parte de esta sección?, ¿quizá una foto molona con los Pokémon como tema?, ¿o acaso queréis formar un club? Pues estáis en la zona indicada: la Zona Pokémon. ¡Toda vuestra!

Pekestrella

Aekaitz Torres (Guipuzcoa). 5 años

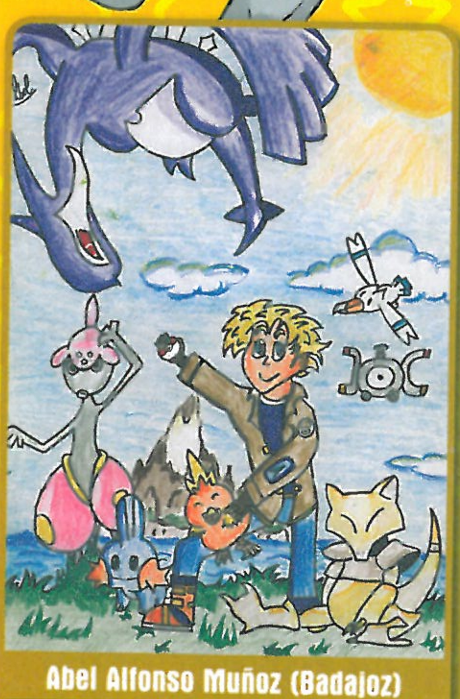
__Oak:__ –A lo mejor no está perfecto, pero... ¿alguien ha visto un Charmander más simpático que el de Aekaitz? ¡Fijo que no! __Jimmy:__ –¡Claro que no! Yo, todos los que me encuentro, o no me saludan o no me dicen la hora o... __Mari:__ –¡Pues pídeles fuego, anda!





¡LANZADOR POKéMON!

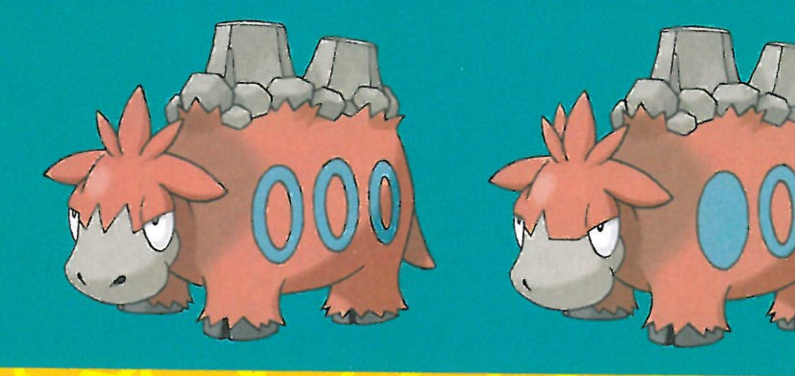
Te regalamos un flipante lanzador Pokémon si eres la Pekestrella del mes.



Abel Alfonso Muñoz (Badajoz)

Busca las diferencias

Encuentra las **seis diferencias** que hay entre los dos Camerupt (y si no las encuentras, échate una partidita y vuelves, a ver si estando más fresco...).



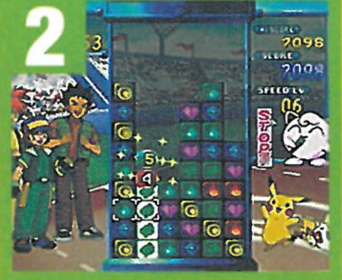
Es Pokémon, pero... ¿cuál?

Hemos cogido una pantalla de cinco juegos Pokémon y, de cada una, mostramos un "peazo". Tu misión es mirar bien la pantalla y decir el nombre completo del juego, y la consola para la que fue editado. ¿Difícil? No creas. Hemos dejado alguna pista en todas ellas para que, si lo has jugado, te resulte más fácil. Mira, hasta te decimos el nombre del primero: eeel... ¡pues no es tan fácil, oye!

1



2



3



4

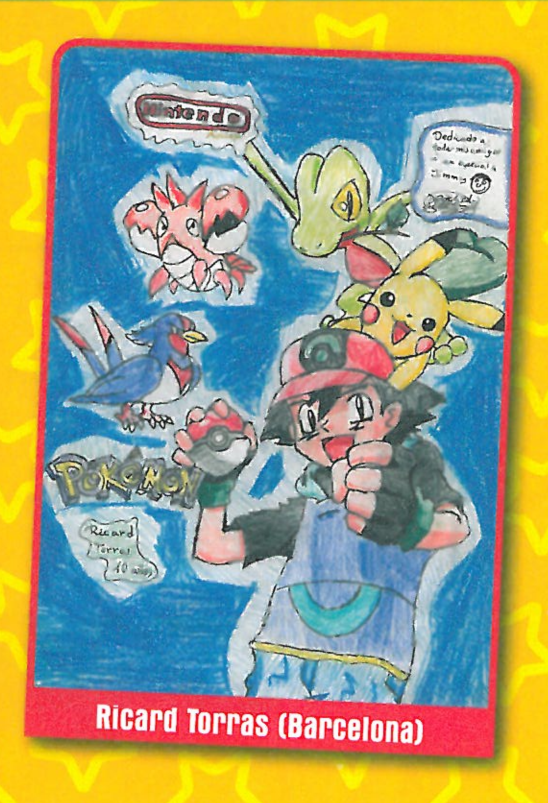


5



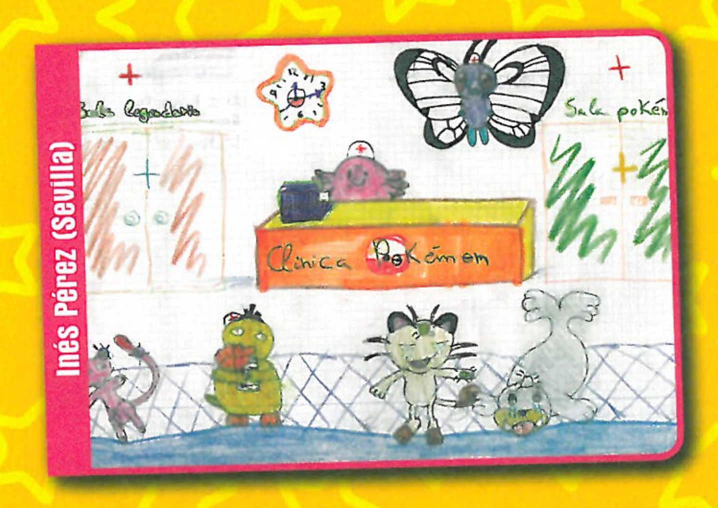


Ana Jaumandreu (Barcelona)



Ricard Torras (Barcelona)





Inés Pérez (Sevilla)


Nacho Armario (Cádiz)

Poké-Sudoku

1			2
	4		
	1		3

¿Te sabes bien los números... del 1 al 4? Sí, ¿verdad? Pues rellena los huecos del sudoku. No se pueden repetir números en una misma fila ni columna, y en cada cuadrante deben estar los cuatro números.



Juan Pérez (Sevilla)



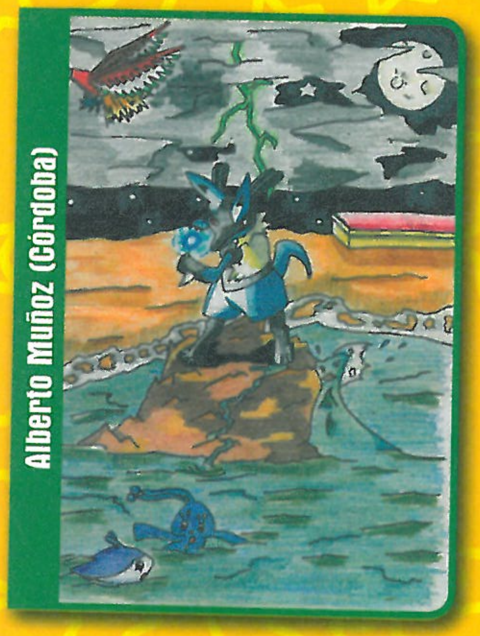
Supersopa de letras Pokémon

Vas a flipar con esta sopa. ¡Está rellena de Pokémon! Solo diez de ellos son los verdaderos. ¡Cuidado no te confundas! Y así demuestras a tu profe de mates que sí que te sabes bien los números...

P	I	C	H	U	D	S	M	A	W	I	L	E
U	Z	N	E	U	I	E	A	B	I	D	E	L
F	N	S	R	T	A	B	L	O	G	H	U	E
A	O	A	A	A	A	U	H	C	L	U	R	K
E	G	B	R	X	B	C	O	Y	A	N	C	I
L	U	L	O	O	C	A	T	N	E	T	A	D
Z	D	E	N	U	H	T	I	A	L	A	T	R
U	O	Y	T	E	I	C	S	A	I	I	N	Y
N	O	E	Q	K	M	A	N	T	I	L	E	A
N	T	U	S	O	O	C	R	O	B	A	T	N

Encuentra los 10 Pokémon del 61 al 70 de la edición Esmeralda

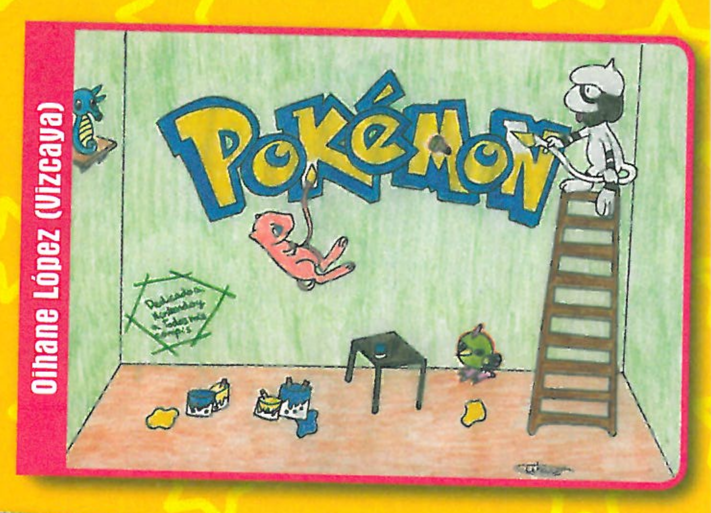
ZONA POKÉMON™



Alberto Muñoz (Córdoba)



M.Carmen Bautista (Murcia)



Oihane López (Vizcaya)



Carlota Quintero (Cádiz)



Daniel Horstrand (Madrid)

LLAMADAS
(¡Canastos!)

¡Participa!

¡Hola, Poké-Maníaco! ¿Te gusta la Zona Pokémon? Pues haz un dibujo, una foto o algo relacionado con Pokémon y mándanoslo a:

Revista Pokémon
C/Los Vascos, 17
28040 MADRID



PokéArtista

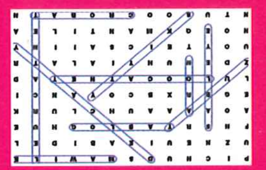


Eugenia Jemtchugova (Málaga)
Oak: –¡Seviper, Ninetales y Milotic! ¡Buenas piezas, Eugenia! **Mari:** –¡Y buen dibujo, también! **Jimmy:** –Tan bueno, que hasta te vas a llevar el juego éste, que no sé de quién será.

¡UN «POKéMON LINK» DE REGALO PARA EL POKéARTISTA DEL MES!



Soluciones pasatiempos



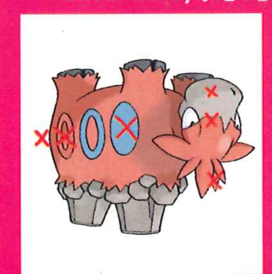
Supersopa Pokémon

1	3	4	2
2	4	3	1
3	2	1	4
4	1	2	3

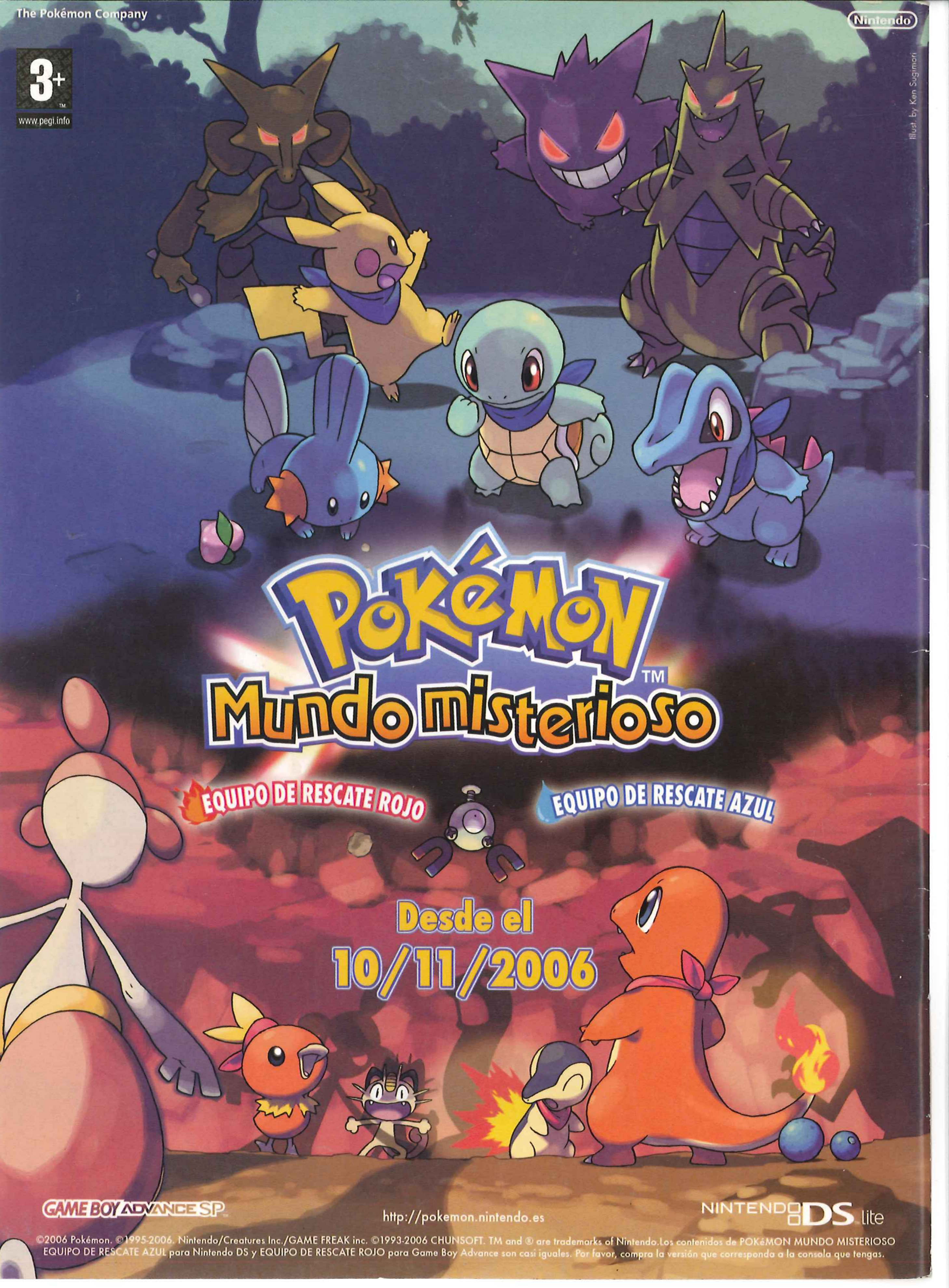
Poké-sudoku

Es Pokémon, pero...

1. Esmeralda (GBA) / 2. Puzzle League (N64) / 3. Mundo Misterioso (DS) / 4. Mundo Misterioso, también (DS) / 5. XD Tempestad Oscura (GC)



Diferencias Solrock


The Pokémon Company
Nintendo
3+
www.pegi.info
Illust. by Ken Sugimori
POKéMON
Mundo misterioso
EQUIPO DE RESCATE ROJO
EQUIPO DE RESCATE AZUL
Desde el
10/11/2006
GAME BOY ADVANCE SP
http://pokemon.nintendo.es
NINTENDO DS lite
©2006 Pokémon. ©1995-2006. Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. ©1993-2006 CHUNSOFT. TM and ® are trademarks of Nintendo.Los contenidos de POKéMON MUNDO MISTERIOSO EQUIPO DE RESCATE AZUL para Nintendo DS y EQUIPO DE RESCATE ROJO para Game Boy Advance son casi iguales. Por favor, compra la versión que corresponda a la consola que tengas.